

Mode d'emploi

16 paires – 2 séances - Howell Entrelacé + Mitchell Guéridon – 30/45 donnes

Présentation du mouvement :

2 lignes de 8 paires

Toutes les paires se rencontrent

- Une séance en Howell entrelacé de 14/21 donnes - Chaque paire rencontre les paires de sa ligne. Il y a deux paires fixes en 1NS et 8EO. Si une paire doit être fixe en Nord-Sud, il faut la mettre en 1NS à la première séance.
- Une séance en Mitchell Guéridon de 16/24 donnes – Chaque paire rencontre toutes les paires de l'autre ligne.

Quelques conseils :

1. **En cas de forfait : il faut déclarer la paire « fantôme » dans Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms de la première séance. Si vous avez déjà créé les autres séances, il faut le faire pour toutes les séances.**
NE JAMAIS SUPPRIMER UNE PAIRE DANS LA FENÊTRE FFB !
2. Nous vous conseillons de créer les deux séances avant le début de la compétition. [En cas de changement de paire, le faire dans la fenêtre FFB de la première séance, il se fera automatiquement pour les autres séances].
3. Le mouvement ne fonctionne qu'avec 16 paires. Vous pouvez avoir une paire fantôme.
4. Imprimer pour la séance 1 les cartons-guides : Menu Imprimer/Carton-guide/Carton-guide avec le nom des joueurs (format paysage) et les disposer sur chaque table.
5. Pour les deux séances, il y a partage des donnes entre les tables 1 et 8, et un guéridon à la table 4 dans la séance 2. Il vaut mieux avoir deux séries de donnes dupliquées à chaque séance (21 pour la séance 1 et 24 pour la séance 2), pour éviter ce partage.

Préalable :

- Télécharger les fichiers nécessaires au mouvement.
- Dézipper les fichiers dans Documents/Magic Files/Mouvements. Vous avez à votre disposition deux fichiers : 16p_Serpentin HE.txt et la notice d'utilisation.

Mise en place sur le site de gestion :

- Mettre en place avec une section, deux séances, 8 tours de 2/3 donnes.
- Exporter vers Magic Contest/Magic Import.

Traitement initial dans Magic Contest :

1. Paramètres

Dans la fenêtre FFB, il faut déclarer le tournoi en Howell entrelacé, et réduire le nombre de positions à 7

The screenshot shows the 'Paramètres' (Parameters) window in Magic Contest. The window is titled 'Dames /2 Honneur Comité Pré-inscription Savoie'. It has a left pane with 'A (8)' and a right pane with 'Paramètres'. The 'Paramètres' pane has a list of options: 'Nord-Sud', 'Est-Ouest', and 'Table'. The 'Table' option is selected. Below this list are buttons: 'Fermer', 'Changer', 'Trouver', and 'Menu...'. The main area of the window is divided into two sections. The top section is titled 'A (8) - Paramètres' and contains a table with the following data:

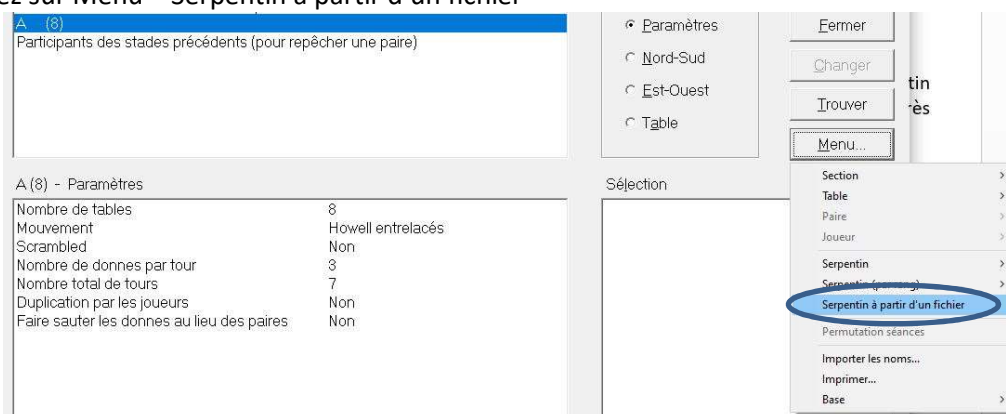
Paramètre	Valeur
Nombre de tables	8
Mouvement	Howell entrelacés
Scrambled	Non
Nombre de donnes par tour	8
Nombre total de tours	7
Duplication par les joueurs	Non
Faire sauter les donnes au lieu des paires	Non

The bottom section is titled 'Sélection' and contains a list of movements: Mitchell, Guéridon, Web Mitchell, Double Mitchell, Howell, Hérédia, Hérédia with a bye, Howell (Movements), Mitchell combiné, Guéridon combiné, Mitchell élargi, Howell partiel, **Howell entrelacés**, Howell entrelacés pour plusieurs séances, and Howell entrelacés partiel. The 'Howell entrelacés' option is highlighted with a blue background and a red circle.

2. Serpentin à partir du fichier

Il faut mettre les paires en place pour la première séance. Le serpentin est fait à partir d'un fichier. Un serpentin automatique n'est pas possible à cause de l'Howell Entrelacé. Si vous devez changer les paires fixes, ne le faites qu'après avoir fait le serpentin à partir du fichier.

- Cliquez sur Menu – Serpentin à partir d'un fichier



- Sélectionner le fichier correspondant à l'organisation (16p_Serpentin HE.txt) et ouvrir



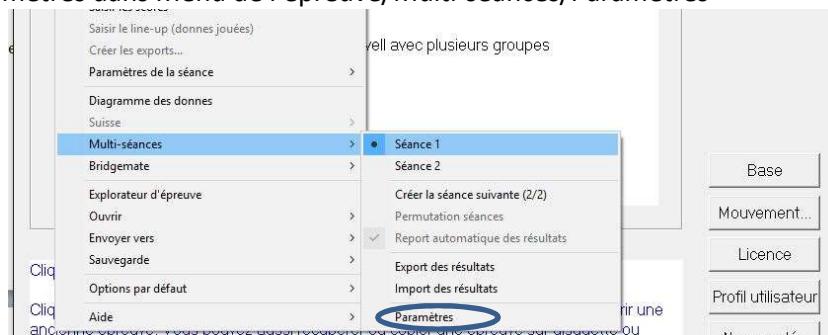
- Pour utiliser les Bridgemates, choisir Oui dans « Utiliser Bridgemates »

3. Traitez votre séance comme d'habitude

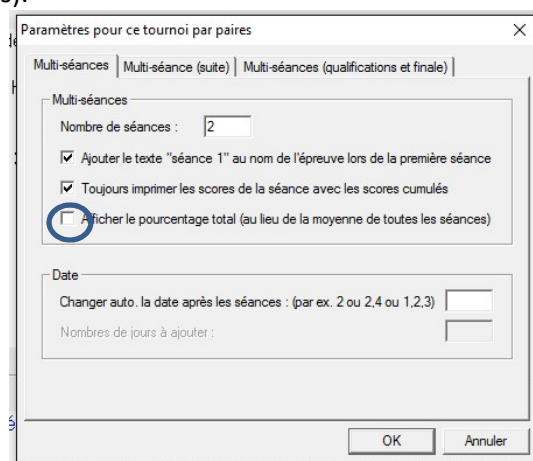
- Imprimez les cartons-guides et disposez-les sur les tables
- Il est souhaitable que les paires NS s'occupent du transfert des étuis (ils descendent d'une table comme d'habitude).
- Si une paire est absente, il faut la déclarer comme fantôme dans le Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms à la première séance et avant de créer les données Bridgemates. Si vous avez créé préalablement la deuxième séance, il faudra aussi la déclarer comme fantôme dans la deuxième séance.
- **Conseil** : Si vous utilisez les Bridgemates et que vous y affichez les diagrammes, prévenez les joueurs lors de l'Howell de ne pas laisser les diagrammes affichés en quittant la table, sinon les joueurs arrivant à la table après le changement pourraient le consulter.

4. Créer la séance suivante

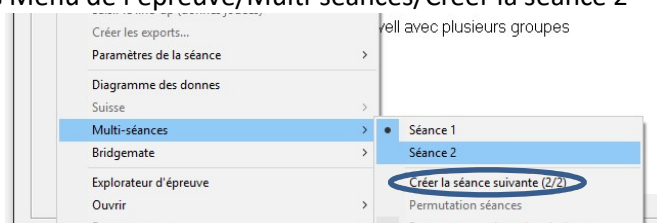
- Changer les paramètres dans Menu de l'épreuve/Multi-séances/Paramètres



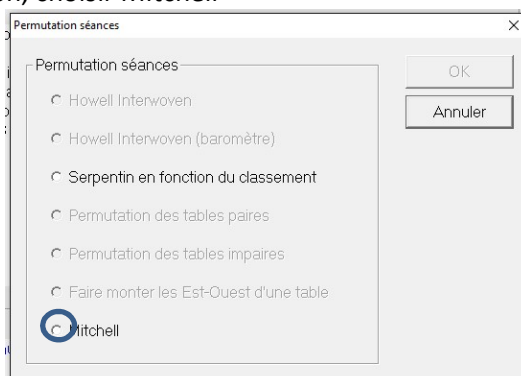
- Dans la fenêtre Paramètres pour ce tournoi par paires, décochez « Afficher le pourcentage total au lieu de la moyenne de toutes les séances (préférable pour toutes les organisations où toutes les séances ne comportent pas le même nombre de tours) ».



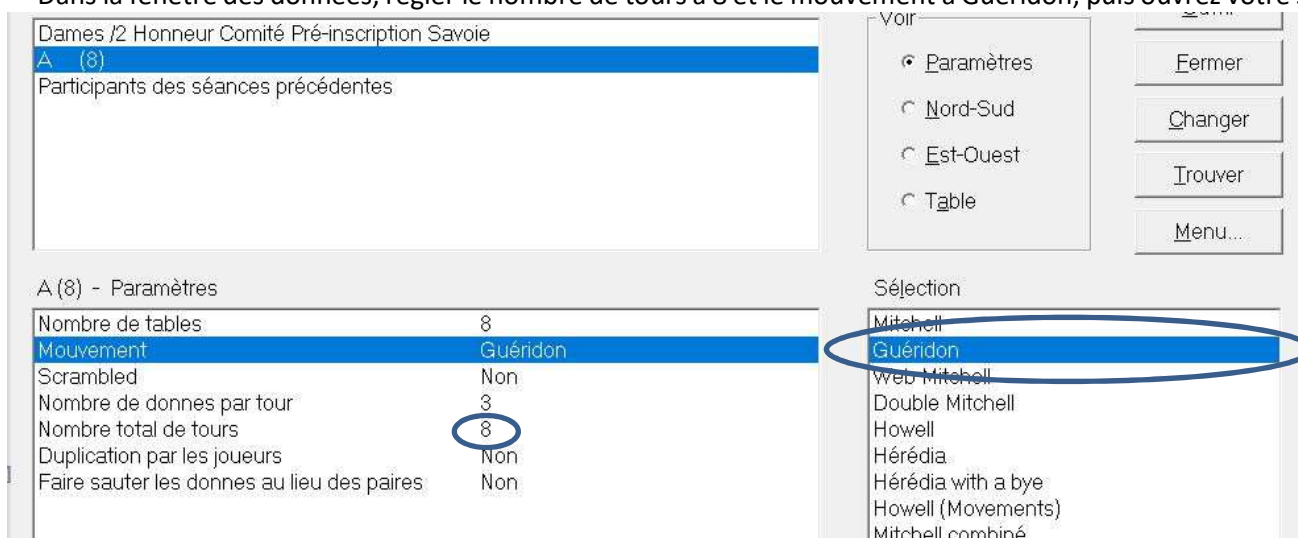
- Créez votre séance dans Menu de l'épreuve/Multi-séances/Créer la séance 2



- Dans la fenêtre de permutation, choisir Mitchell



- Dans la fenêtre des données, régler le nombre de tours à 8 et le mouvement à Guéridon, puis ouvrez votre séance



5. Traitez votre séance comme d'habitude

- Imprimez la mise en place et traitez votre séance comme d'habitude.