

Mode d'emploi

30 paires – 3 séances - Mitchell + Howell – 54 donnes

Présentation du mouvement :

3 lignes de 10 paires

Les paires rencontrent toutes les paires sauf 2

Une section de 10 tables en Mitchell à saut de 9 positions

Une section de 5 tables en Howell.

Pas de paire fixe. Une paire peut être fixe sur deux séances.

Quelques conseils :

1. **En cas de forfait : il faut déclarer la paire « fantôme » dans Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms de la première séance. Si vous avez déjà créé les autres séances, il faut le faire pour toutes les séances.**
NE JAMAIS SUPPRIMER UNE PAIRE DANS LA FENÊTRE FFB !
2. Nous vous conseillons de créer les trois séances avant le début de la compétition. [En cas de changement de paire, le faire dans la fenêtre FFB de la première séance, il se fera automatiquement pour les autres séances].
3. Le mouvement ne fonctionne qu'avec 30 paires. Vous pouvez avoir une paire fantôme.
4. Imprimer pour chaque séance les cartons-guides de la section B : Menu Imprimer/Carton-guide/Carton-guide avec le nom des joueurs (format paysage) et les disposer sur chaque table.

Préalable :

- Télécharger les fichiers nécessaires au mouvement.
- Dézipper les fichiers dans Documents/Magic Files/Mouvements. Vous avez à votre disposition deux fichiers : 30p_Serpentin_MH.txt et la notice d'utilisation.

Mise en place sur le site de gestion :

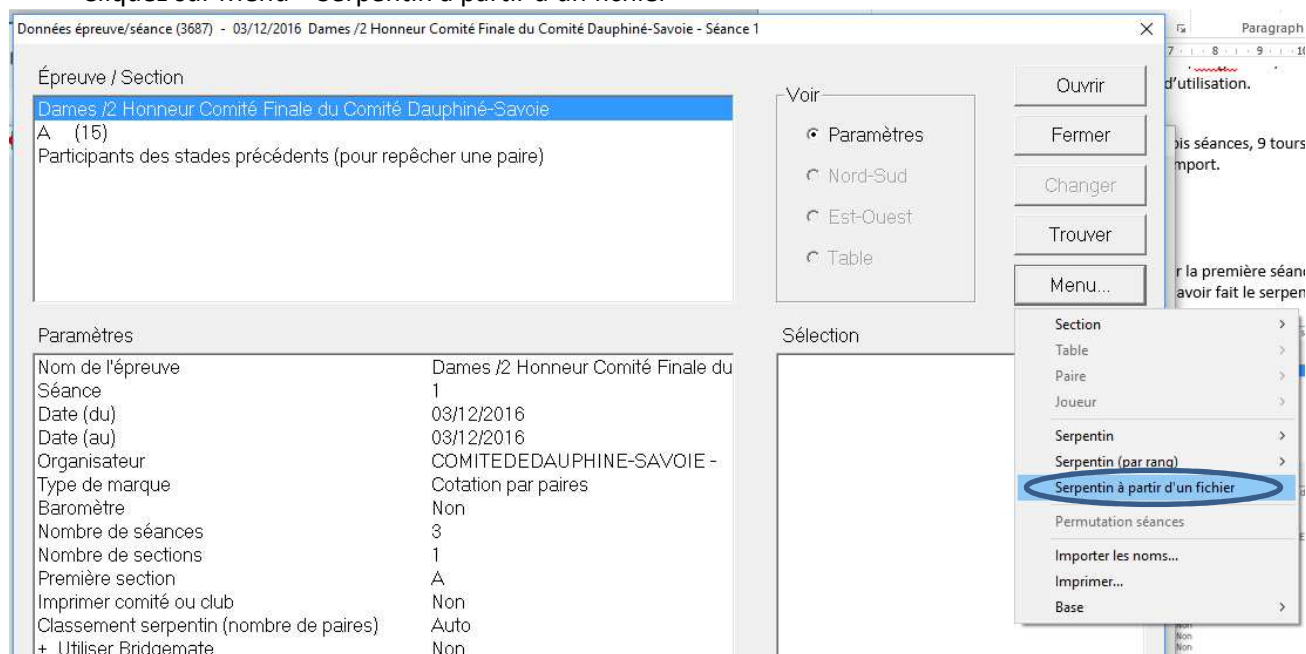
- Mettre en place avec une section, trois séances, 9 tours de deux donnes.
- Exporter vers Magic Contest/Magic Import.

Traitement initial dans Magic Contest :

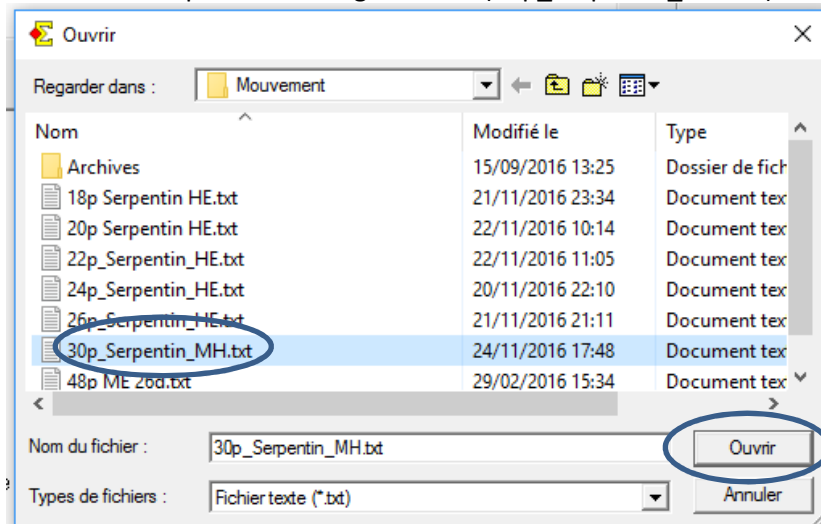
1. Serpentin à partir du fichier

Il faut d'abord mettre les paires en place pour la première séance. Le serpentín est fait à partir d'un fichier. Si vous devez changer les paires fixes, ne le faites qu'après avoir fait le serpentín à partir du fichier.

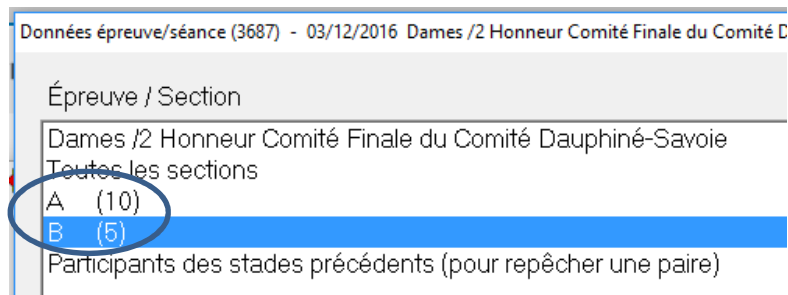
- Cliquez sur Menu – Serpentin à partir d'un fichier



- Sélectionner le fichier correspondant à l'organisation (30p_Serpentin_MH.txt) et ouvrir



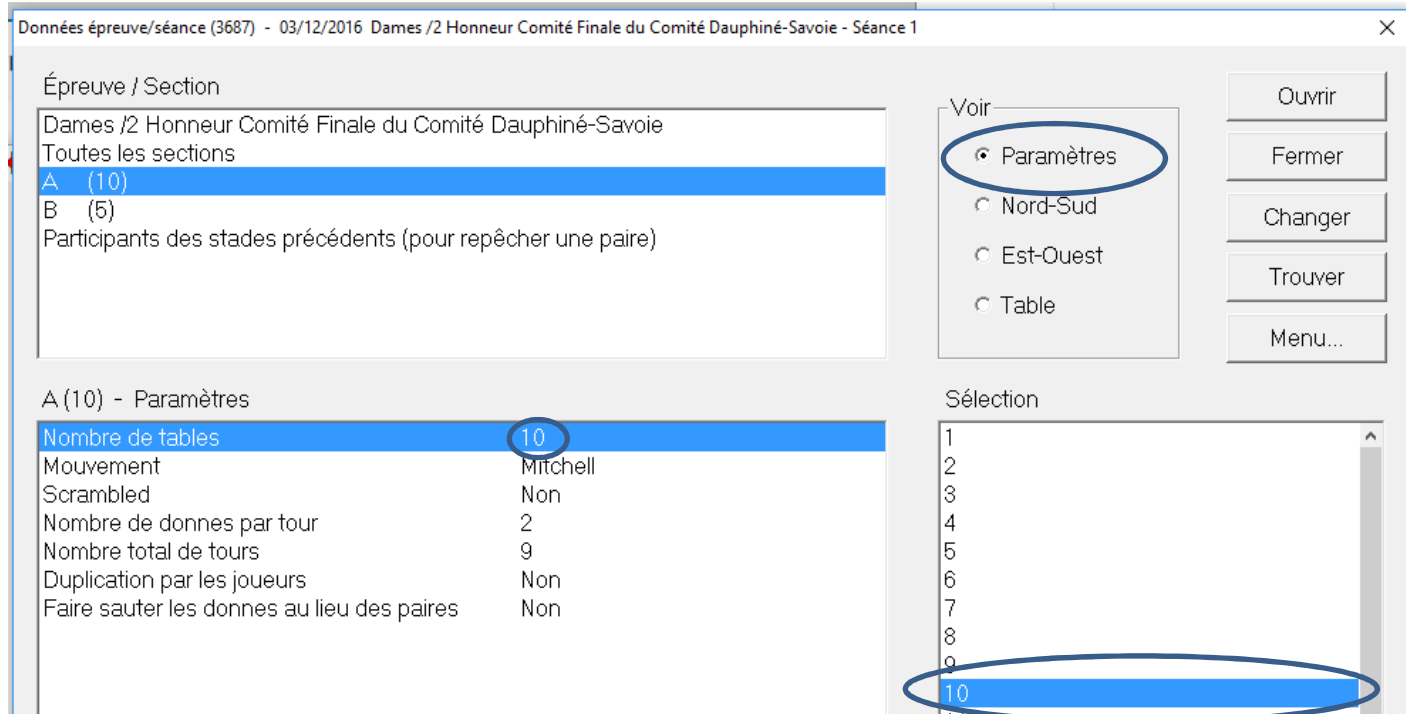
- Le programme crée deux sections : Section A à 10 tables et section B à 5 tables



- Si nécessaire, permuter les paires fixes

2. Paramétrage des sections

- Dans les paramètres de la section A, passer le nombre de tables à 10.



- Dans les paramètres de la section B, passer le nombre de tables à 5, et le Mouvement en Howell

Données épreuve/séance (3687) - 03/12/2016 Dames /2 Honneur Comité Finale du Comité Dauphiné-Savoie - Séance 1

Épreuve / Section

Dames /2 Honneur Comité Finale du Comité Dauphiné-Savoie

Toutes les sections

A (10)

B (5)

Participants des stades précédents (pour repêcher une paire)

Voir

☒ Paramètres

☐ Nord-Sud

☐ Est-Ouest

☐ Table

Ouvrir

Fermer

Changer

Trouver

Menu...

B (5) - Paramètres

Nombre de tables	5
Mouvement	Howell
Scrambled	Non
Nombre de donnes par tour	2
Nombre total de tours	9
Duplication par les joueurs	Non
Faire sauter les donnes au lieu des paires	Non

Sélection

Mitchell

Guérison

Howell

Hérédia

Hérédia with a bye

Howell (Movements)

Mitchell combiné

Guérison combiné

Mitchell élargi

- Pour utiliser les Bridgemates (conseillé), choisir Oui dans « Utiliser Bridgemates »
- Ouvrir la séance

3. Traitez votre séance comme d'habitude

- Imprimez les cartons-guides pour la section B et disposez-les sur les tables. Le transfert des étuis devrait être effectué par l'arbitre.
- Si une paire est absente, il faut la déclarer comme fantôme dans le Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms à la première séance et avant de créer les données Bridgemates. Si vous avez créé préalablement la deuxième séance, il faudra aussi la déclarer comme fantôme dans la deuxième séance.

4. Créer la séance suivante

- Créez votre séance dans Menu de l'épreuve/Multi-séances/Créer la séance 2

03/12/2016 Dames /2 Honneur Comité Finale du Comité Dauphiné-Savoie - Séance 1 (Magic Contest France - Versio

Épreuve

Menu de l'épreuve...

Explorateur d'épreuve

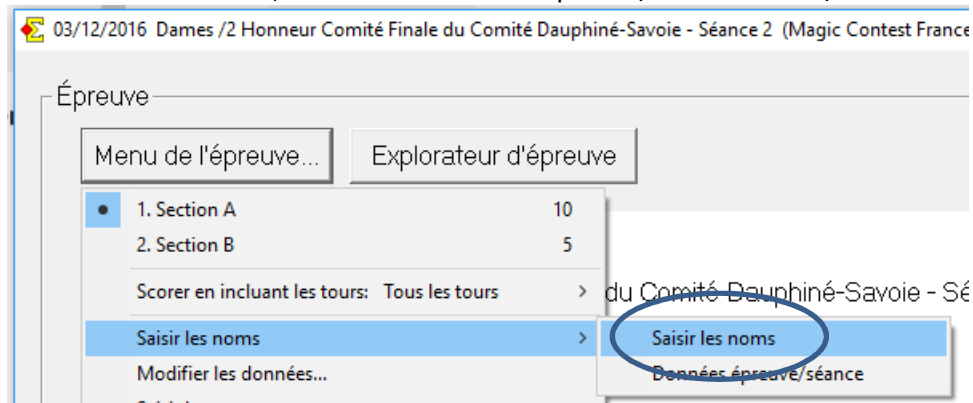
- 1. Section A 10
- 2. Section B 5
- Scorer en incluant les tours: Tous les tours >
- Saisir les noms >
- Modifier les données...
- Saisir les scores
- Saisir le line-up (donnes jouées)
- Créer les exports...
- Paramètres de la séance >
- Diagramme des donnes
- Suisse >
- Multi-séances >
- Bridgemate >
- Explorateur d'épreuve
- Ouvrir >

du Comité Dauphiné-Savoie - Séance

Il à saut

- Séance 1
- Séance 2
- Séance 3
- Créer la séance suivante (2/3)

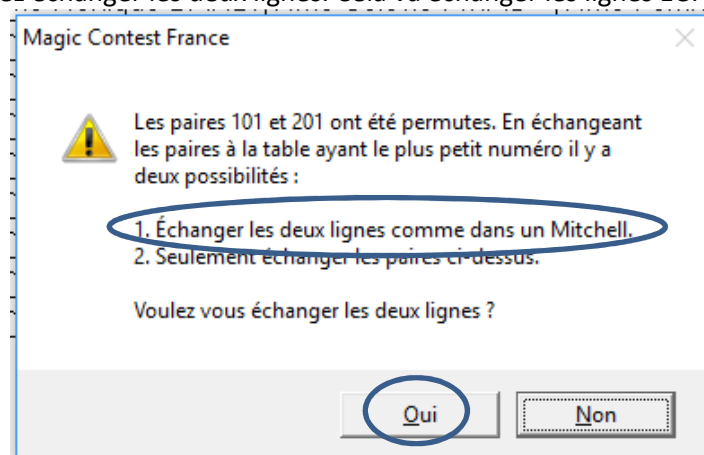
- Ouvrez votre séance **SANS FAIRE DE PERMUTATIONS**
- Nous allons faire une permutation circulaire entre les trois lignes (EOA⇒EOB⇒NSB⇒EOA)
- Positionnez-vous dans la section B, Allez dans Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms



- Vous obtenez le tableau des positions.

Saisie des noms:		Section A	
Table	N-S	E-O	
1	101	201	↕
2	102	202	↕
3	103	203	↕
4	104	204	↕
5	105	205	↕
6	106	206	↕
7	107	207	↕
8	108	208	↕
9	109	209	↕
10	110	210	↕

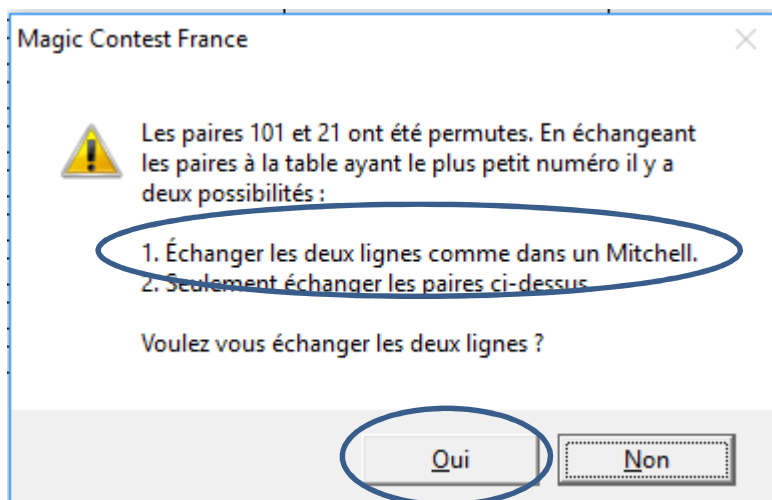
- Cliquez sur 101, saisissez 201 + « Entrée » et validez en cliquant sur « Oui » quand le programme vous demande si vous voulez échanger les deux lignes. Cela va échanger les lignes EOA et EOB.



- Puis cliquez sur 101 et saisissez 21, et validez l'échange des deux lignes.

Saisie des noms: Section A

Table	N-S	E-O
1	201	101
2	202	102
3	203	103
4	204	104
5	205	105
6	206	106
7	207	107
8	208	108
9	209	109
10	210	110



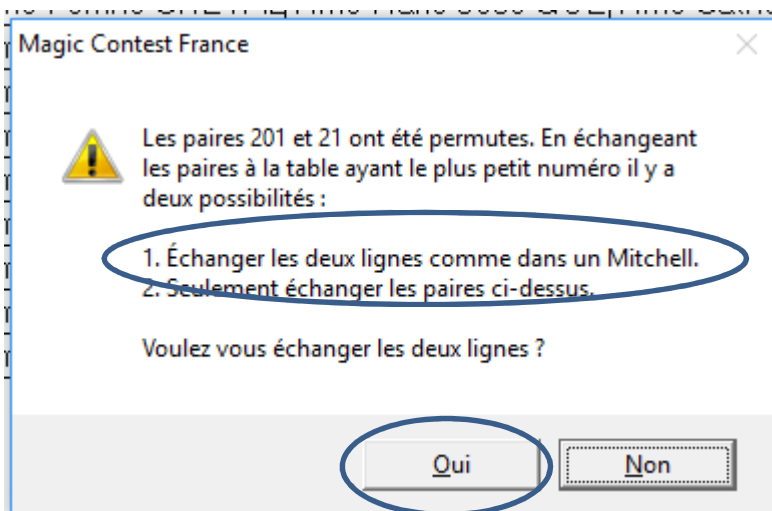
5. Traitez votre séance comme d'habitude

Pensez à imprimer les cartons-guides pour la section B.

6. Suivez la même procédure pour la 3ème séance en permutant 201 avec 21, puis 201 avec 101

Saisie des noms: Section A

Table	N-S	E-O
1	201	21
2	202	22
3	203	23
4	204	24
5	205	25
6	206	26
7	207	27
8	208	28
9	209	29
10	210	30



Saisie des noms: Section A

Table	N-S	E-O	
1	21	201	Mme
2	22	202	Mme
3	23	203	Mme
4	24	204	Mme
5	25	205	Mme
6	26	206	Mme
7	27	207	Mme
8	28	208	Mme
9	29	209	Mme
10	30	210	Mme

