

# Mode d'emploi

**48 paires – 2 ou 3 séances - Mitchell Étendu + Mitchell – 52 ou 78 donnes**

## Présentation du mouvement :

3 lignes de 13 paires et une ligne de 9 paires

Les paires rencontrent 26 ou 39 paires

Une section de 11 tables en Mitchell étendu de 13 positions

Une section de 13 tables en Mitchell

## Quelques conseils :

1. **En cas de forfait : il faut déclarer la paire « fantôme » dans Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms de la première séance. Si vous avez déjà créé les autres séances, il faut le faire pour toutes les séances.**  
**NE JAMAIS SUPPRIMER UNE PAIRE DANS LA FENÊTRE FFB !**
2. Nous vous conseillons de créer les deux séances avant le début de la compétition. [En cas de changement de paire, le faire dans la fenêtre FFB de la première séance, il se fera automatiquement pour les autres séances].
3. Le mouvement ne fonctionne qu'avec 48 paires. Vous pouvez avoir une paire fantôme, ou à la rigueur deux.
4. Imprimer pour chaque séance les cartons-guides de la section A : Menu Imprimer/Carton-guide/Carton-guide avec le nom des joueurs (format paysage) et les disposer sur chaque table. ⚠ Attention au mouvement des paires aux tables 9 et 11 dans la section A.

## Préalable :

- Télécharger les fichiers nécessaires au mouvement.
- Dézipper les fichiers dans Documents/Magic Files/Mouvements. Vous avez à votre disposition deux fichiers : 48p ME 26d.txt et la notice d'utilisation.

## Mise en place sur le site de gestion :

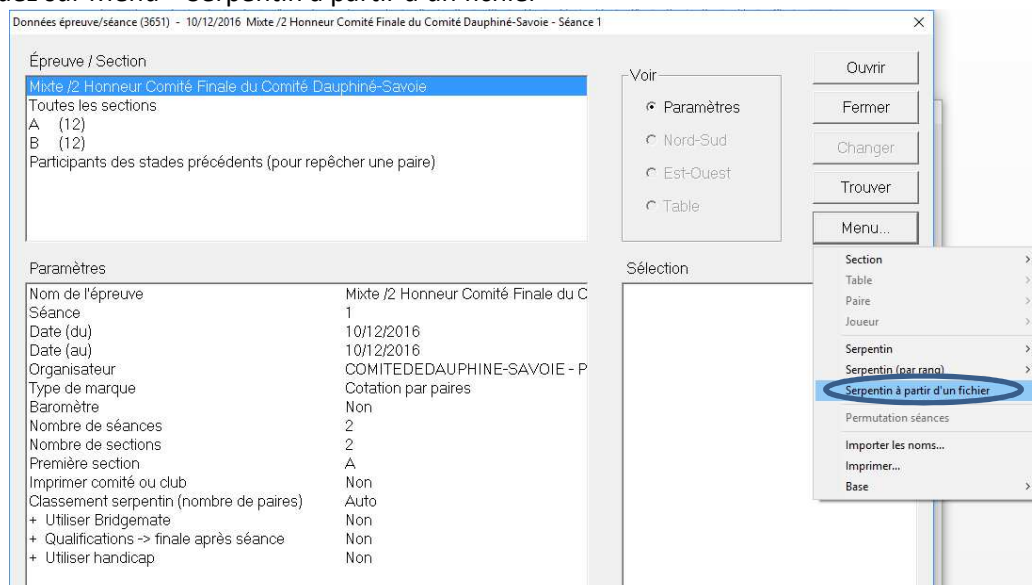
- Mettre en place avec deux sections, deux ou trois séances, 13 tours de deux donnes.
- Exporter vers Magic Contest/Magic Import.

## Traitement initial dans Magic Contest :

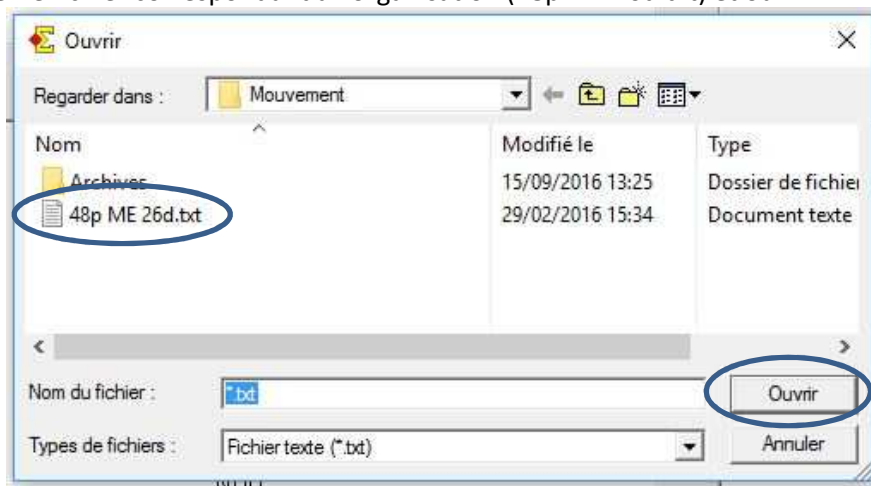
### 1. Serpentin à partir du fichier

Il faut d'abord mettre les paires en place pour la première séance. Le serpentin est fait à partir d'un fichier. Si vous devez changer les paires fixes, ne le faites qu'après avoir fait le serpentin à partir du fichier. Les sections sont pour l'instant toutes deux à 12 tables.

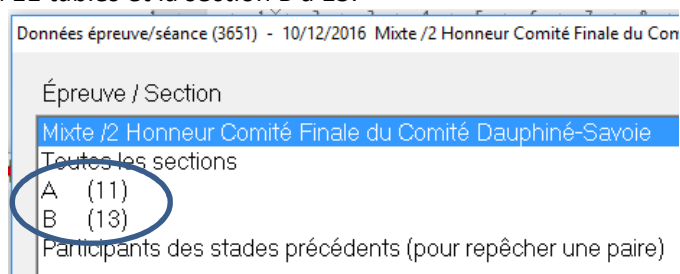
- Cliquez sur Menu – Serpentin à partir d'un fichier



- Sélectionner le fichier correspondant à l'organisation (48p ME 26d.txt) et ouvrir



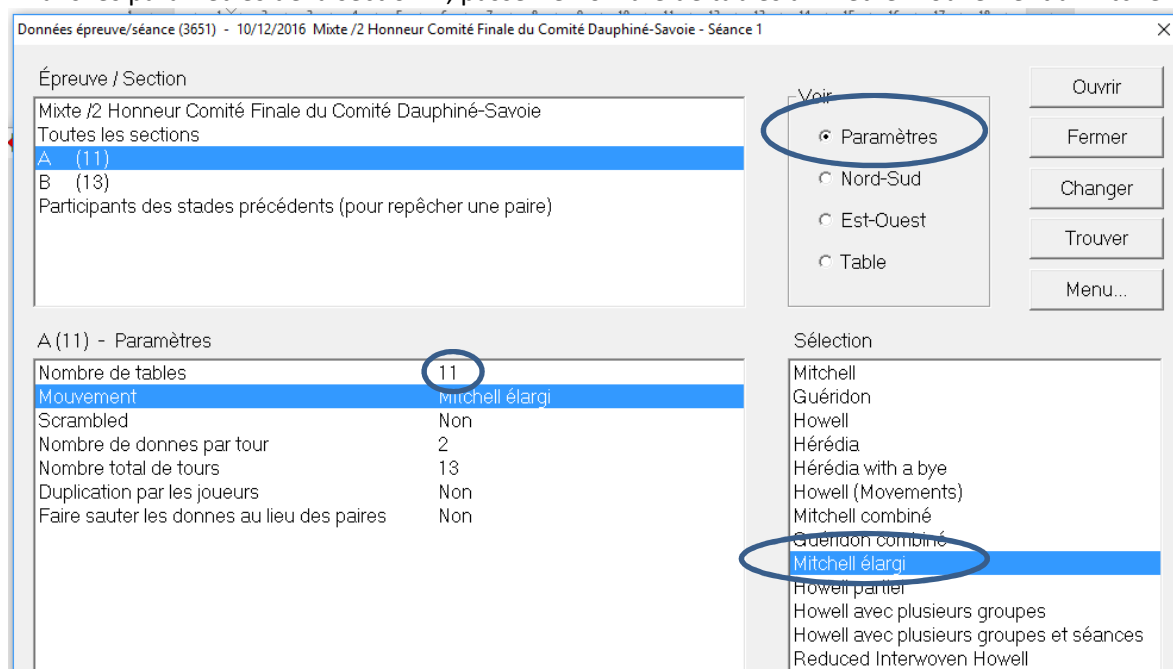
- La section A passe à 11 tables et la section B à 13.



- Si nécessaire, permuter les paires fixes (les NS 1 à 9 dans la section A)

## 2. Paramétrage des sections

- Dans les paramètres de la section A, passer le nombre de tables à 11 et le mouvement à Mitchell élargi



- Dans les paramètres de la section B, passer le nombre de tables à 13
- Pour utiliser les Bridgemates, choisir Oui dans « Utiliser Bridgemates »
- Ouvrir la séance

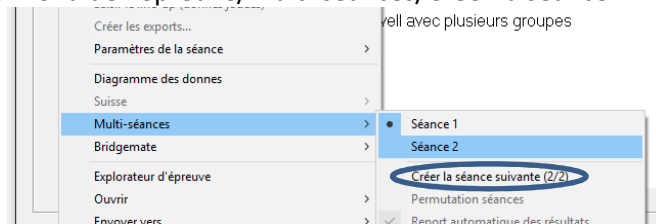
## 3. Traitez votre séance comme d'habitude

- Imprimez les cartons-guides pour la section A et disposez-les sur les tables. Surveillez le mouvement des paires aux tables 9 à 11.

- Si une paire est absente, il faut la déclarer comme fantôme dans le Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms à la première séance et avant de créer les données Bridgemates. Si vous avez créé préalablement la deuxième séance, il faudra aussi la déclarer comme fantôme dans la deuxième séance.

#### 4. Créer la séance suivante

- Créez votre séance dans Menu de l'épreuve/Multi-séances/Créer la séance 2



- Ouvrez votre séance **SANS FAIRE DE PERMUTATIONS**
- Nous allons faire une permutation circulaire entre les lignes EOA, NSB et EOB (EOA⇒EOB⇒NSB⇒EOA)
- Positionnez-vous dans la section B, Allez dans Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms

Saisir les noms - Section B - 10/12/2016 Mixte

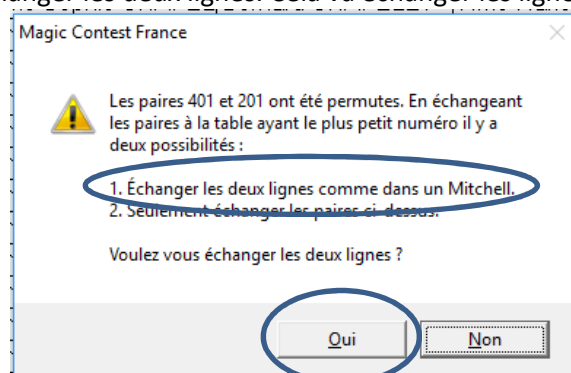
Menu de l'épreuve... Menu des

Table... Paire... Jouer

Saisie des noms: Section B

Table	N-S	E-O	
1	301	401	M
2	302	402	M
3	303	403	M
4	304	404	M
5	305	405	M
6	306	406	M
7	307	407	M
8	308	408	M
9	309	409	M
10	310	410	M
11	311	411	M
12	312	412	M
13	313	413	M

- Cliquez sur 401, saisissez 201 + « Entrée » et validez en cliquant sur « Oui » quand le programme vous demande si vous voulez échanger les deux lignes. Cela va échanger les lignes EOA et EOB.



- Puis cliquez sur 301 et saisissez 401, et validez l'échange des deux lignes.

#### 5. Traitez votre séance comme d'habitude

Pensez à imprimer les cartons-guides pour la section A et à surveiller les tables 9 à 11.

#### 6. Suivez la même procédure pour la 3ème séance si nécessaire.