

Mode d'emploi

20 paires – 2 séances - Howell Entrelacé + Mitchell Guéridon – 38/57 donnes

Présentation du mouvement :

2 lignes de 10 paires

Toutes les paires se rencontrent

- Une séance en Howell entrelacé de 18/27 donnes - Chaque paire rencontre les paires de sa ligne - Deux paires fixes en NS 1 et EO 6
- Une séance en Mitchell Guéridon de 20/30 donnes – Chaque paire rencontre toutes les paires de l'autre ligne

Quelques conseils :

1. **En cas de forfait : il faut déclarer la paire « fantôme » dans Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms de la première séance. Si vous avez déjà créé les autres séances, il faut le faire pour toutes les séances.**
NE JAMAIS SUPPRIMER UNE PAIRE DANS LA FENÊTRE FFB !
2. Nous vous conseillons de créer les deux séances avant le début de la compétition. [En cas de changement de paire, le faire dans la fenêtre FFB de la première séance, il se fera automatiquement pour les autres séances].
3. Le mouvement ne fonctionne qu'avec 20 paires. Vous pouvez avoir une paire fantôme.
4. Imprimer pour la séance 1 les cartons-guides : Menu Imprimer/Carton-guide/Carton-guide avec le nom des joueurs (format paysage) et les disposer sur chaque table. ⚠
5. Il y a partage des donnes entre les tables 8 et 9 à la première séance et aux tables 1 et 10 à la deuxième séance. Pour éviter ce partage, vous pouvez préparer deux séries d'étuis à chaque séance. A la première séance, vous récupérez les étuis joués à la table 9 et vous injectez deux étuis à la table 8 à chaque position. Lors de la deuxième séance, une série est installée normalement sur les tables, l'autre série est en attente à la table 10. A la fin de chaque position, la table 1 conserve les donnes jouées, et la table 10 prend les donnes dans la pile en attente.

Préalable :

- Télécharger les fichiers nécessaires au mouvement.
- Dézipper les fichiers dans Documents/Magic Files/Mouvements. Vous avez à votre disposition deux fichiers : 20p Serpentin HE.txt et la notice d'utilisation.

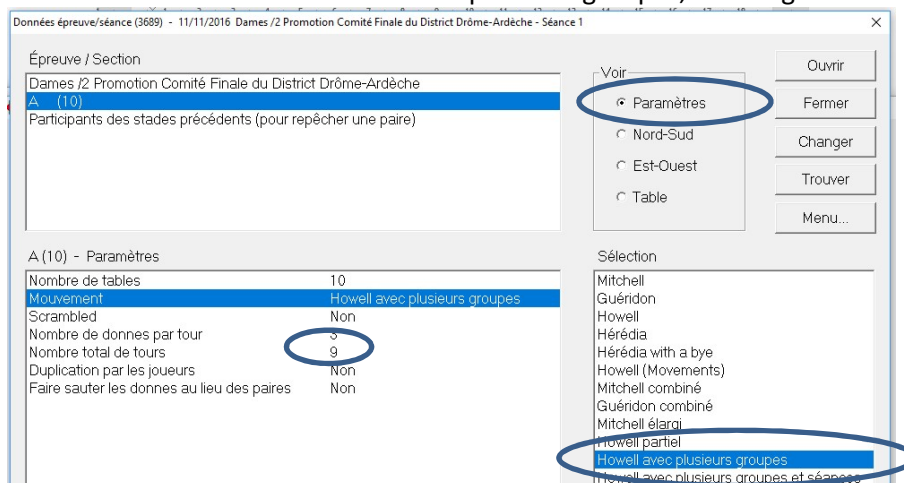
Mise en place sur le site de gestion :

- Mettre en place avec une section, deux séances, 10 tours de deux donnes.
- Exporter vers Magic Contest/Magic Import.

Traitement initial dans Magic Contest :

1. Paramètres

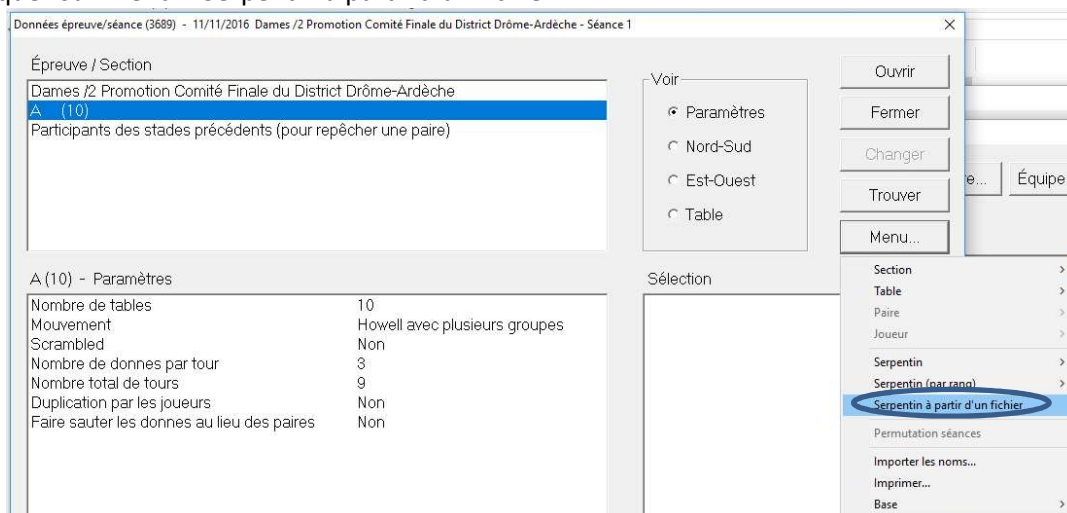
Dans la fenêtre FFB, il faut déclarer le tournoi en Howell avec plusieurs groupes, et changer le nombre de positions à 9.



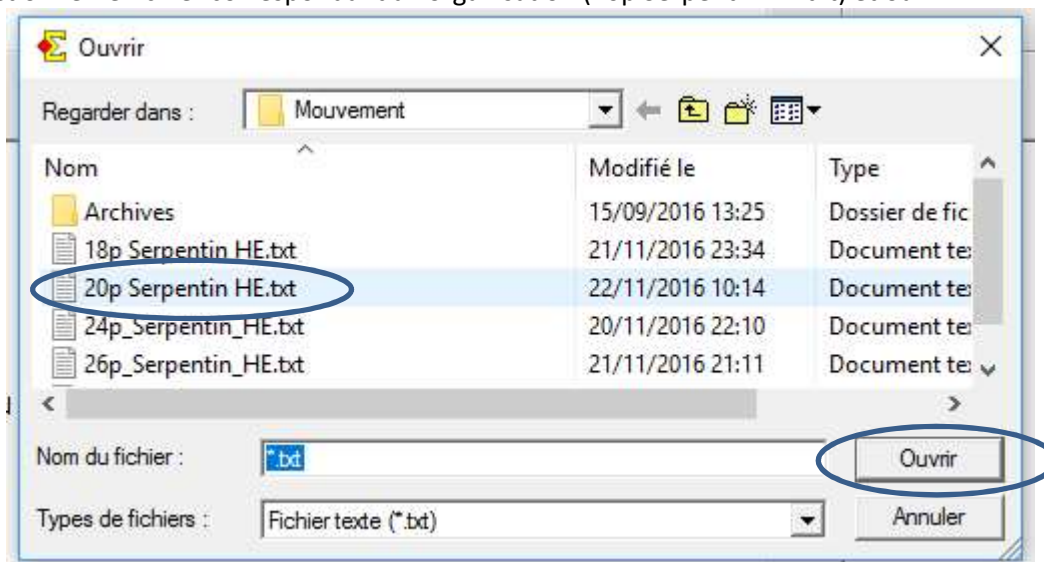
2. Serpentin à partir du fichier

Il faut d'abord mettre les paires en place pour la première séance. Le serpentín est fait à partir d'un fichier. Un serpentín automatique n'est pas possible à cause de l'Howell Entrelacé. Si vous devez changer les paires fixes, ne le faites qu'après avoir fait le serpentín à partir du fichier.

- Cliquez sur Menu – Serpentín à partir d'un fichier



- Sélectionner le fichier correspondant à l'organisation (20p Serpentín HE.txt) et ouvrir



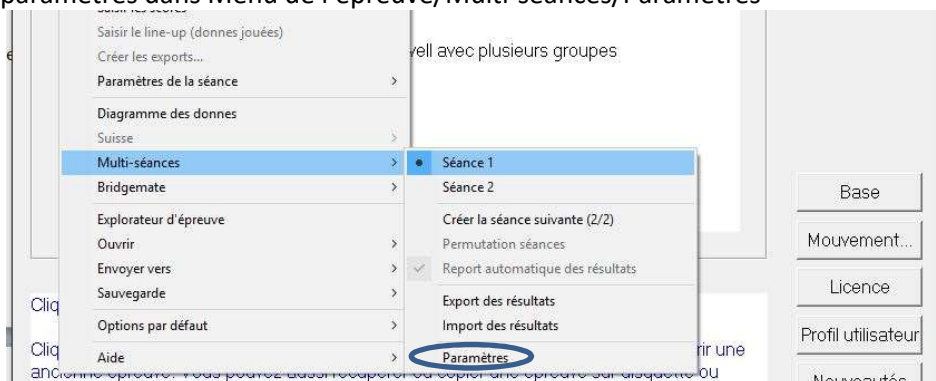
- Si nécessaire, permuter les paires fixes
- Pour utiliser les Bridgemates, choisir Oui dans « Utiliser Bridgemates »

3. Traitez votre séance comme d'habitude

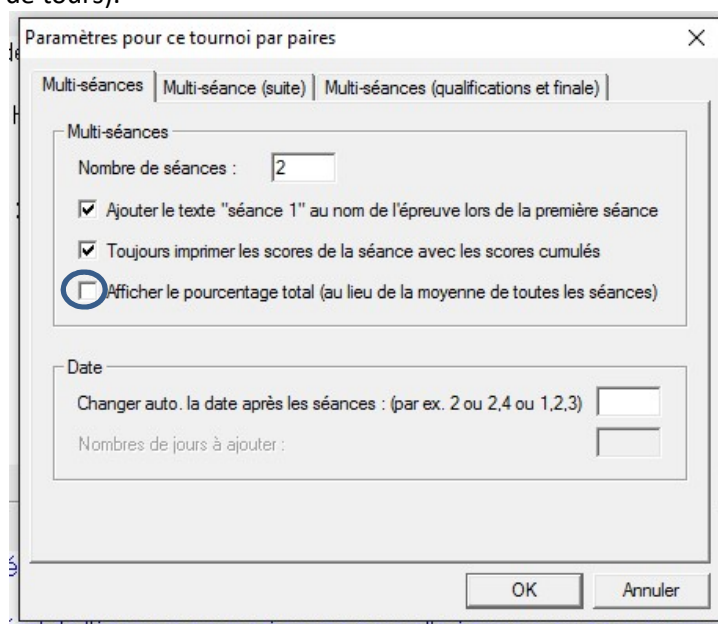
- Imprimez les cartons-guides et disposez-les sur les tables
- Il est souhaitable que les paires NS s'occupent du transfert des étuis (ils descendent d'une table comme d'habitude).
- **L'arbitre doit s'occuper du transfert d'étuis aux tables 8 et 9 et surveiller le pivot des étuis à la table 6, lors de la première séance**
- Si une paire est absente, il faut la déclarer comme fantôme dans le Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms à la première séance et avant de créer les données Bridgemates. Si vous avez créé préalablement la deuxième séance, il faudra aussi la déclarer comme fantôme dans la deuxième séance.

4. Créer la séance suivante

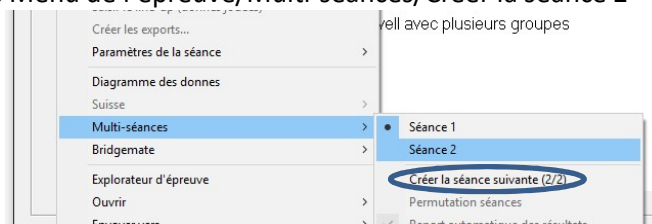
- Changer les paramètres dans Menu de l'épreuve/Multi-séances/Paramètres



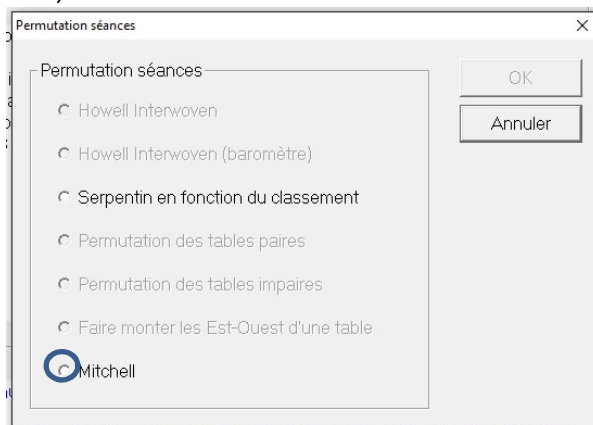
- Dans la fenêtre Paramètres pour ce tournoi par paires, décochez « Afficher le pourcentage total au lieu de la moyenne de toutes les séances (préférable pour toutes les organisations où toutes les séances ne comportent pas le même nombre de tours) ».



- Créez votre séance dans Menu de l'épreuve/Multi-séances/Créer la séance 2



- Dans la fenêtre de permutation, choisir Mitchell



- Dans la fenêtre des données, choisir guéridon et mettre 10 positions

Données épreuve/séance (3689) - 11/11/2016 Dames /2 Promotion Comité Finale du District Drôme-Ardèche - Séance 2

Épreuve / Section

Dames /2 Promotion Comité Finale du District Drôme-Ardèche

A (10)

Participants des séances précédentes

Voir

☒ Paramètres

☐ Nord-Sud

☐ Est-Ouest

☐ Table

Ouvrir

Fermer

Changer

Trouver

Menu...

A (10) - Paramètres

Nombre de tables	10
Mouvement	Guéridon
Scrambled	Non
Nombre de donnes par tour	3
Nombre total de tours	10
Duplication par les joueurs	Non
Faire sauter les donnes au lieu des paires	Non

Sélection

Mitchell

Guéridon

Howell

Hérédia

Hérédia with a bye

Howell (Movements)

Mitchell combiné

Guéridon combiné

Mitchell élargi

5. Traitez votre séance comme d'habitude

- Imprimez la mise en place
- Installez une série d'étuis comme d'habitude avec un guéridon. A la table 10 mettez l'autre série d'étuis en attente.
- A chaque position, la table 1 conserve les donnes jouées et la table 10 prend ses donnes sur la pile en attente.

Conseil : Si vous utilisez les Bridgemates et que vous y affichez les diagrammes, prévenez les joueurs lors de l'Howell de ne pas laisser les diagrammes affiché en quittant la table, sinon les joueurs arrivant à la table après le changement pourraient le consulter.