
Mode d'emploi

22 paires – 2 séances - Howell Entrelacé + Mitchell – 42 donnes

Présentation du mouvement :

2 lignes de 11 paires

Toutes les paires se rencontrent

- Une séance en Howell entrelacé de 22 donnes - Chaque paire rencontre les paires de sa ligne + une paire de l'autre ligne.
- Une séance en Mitchell incomplet de 20 donnes – Chaque paire rencontre toutes les paires de l'autre ligne sauf celle qu'elle a déjà rencontrée.
- Pour toutes les séances, le mouvement des étuis est classique : les étuis descendent d'une table à chaque changement.
- Pour chaque séance, la 1^{ère} série de donnes (donnes 1 & 2) est jouée à la table 1 au tour 1.
- Aucune paire fixe à la première séance.

Quelques conseils :

1. **En cas de forfait : il faut déclarer la paire « fantôme » dans Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms de la première séance. Si vous avez déjà créé les autres séances, il faut le faire pour toutes les séances.**
NE JAMAIS SUPPRIMER UNE PAIRE DANS LA FENÊTRE FFB !
2. Nous vous conseillons de créer les deux séances avant le début de la compétition. [En cas de changement de paire, le faire dans la fenêtre FFB de la première séance, il se fera automatiquement pour les autres séances].
3. Le mouvement ne fonctionne qu'avec 22 paires. Vous pouvez avoir une paire fantôme.
4. Si une paire déclare forfait, il faut aller dans Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms à chaque séance et la renseigner comme telle (avant d'avoir créé les données Bridgemate).
5. Imprimer pour la séance 1 les cartons-guides : Menu Imprimer/Carton-guide/Carton-guide avec le nom des joueurs (format paysage) et les disposer sur chaque table.

Préalable :

- Télécharger les fichiers nécessaires au mouvement.
- Dézipper les fichiers dans Documents/Magic Files/Mouvements. Vous avez à votre disposition trois fichiers : 22p_HEM42d.bws, 22p_Serpentin_HE.txt et la notice d'utilisation.

Mise en place sur le site de gestion :

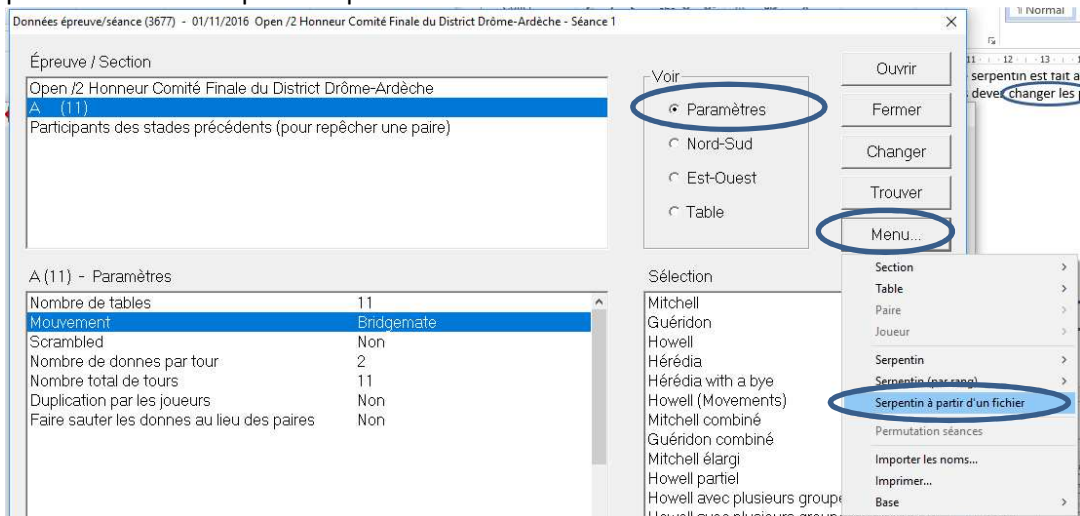
- Mettre en place avec une section, deux séances, 11 tours de deux donnes.
- Exporter vers Magic Contest/Magic Import.

Traitement initial dans Magic Contest :

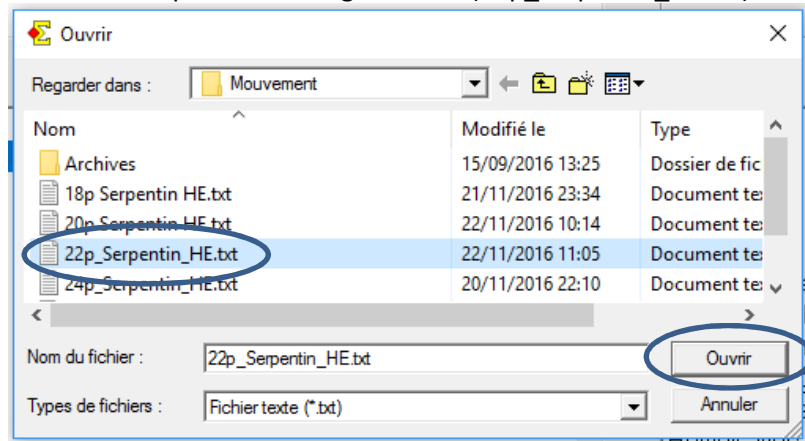
1. Serpentin à partir du fichier

Il faut d'abord mettre les paires en place pour la première séance. Le serpentin est fait à partir d'un fichier. Un serpentin automatique n'est pas possible à cause de l'Howell Entrelacé. Si vous devez changer les paires fixes, ne le faites qu'après avoir fait le serpentin à partir du fichier.

- Cliquez sur Menu – Serpentin à partir d'un fichier

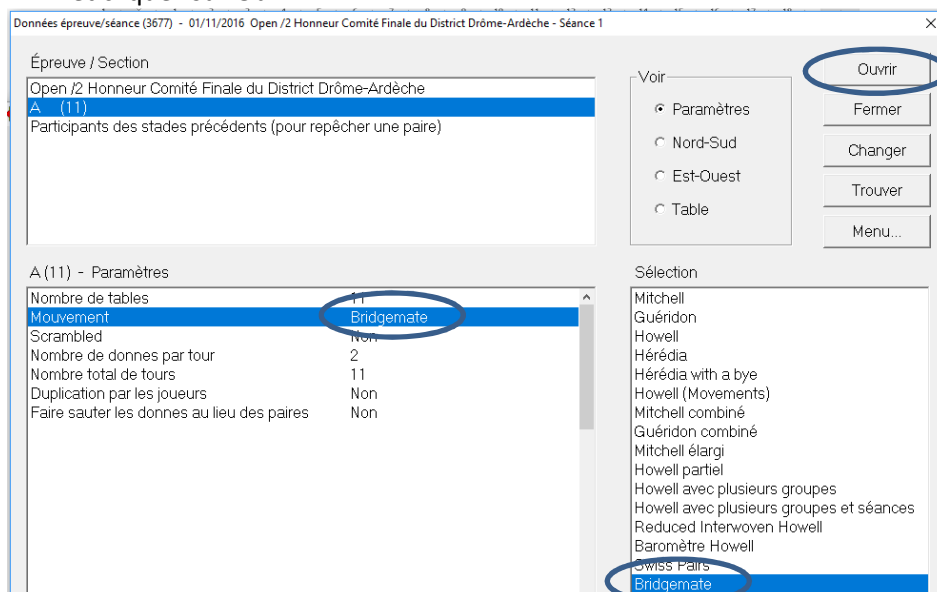


- Sélectionner le fichier correspondant à l'organisation (22p_Serpentin_HE.txt) et ouvrir

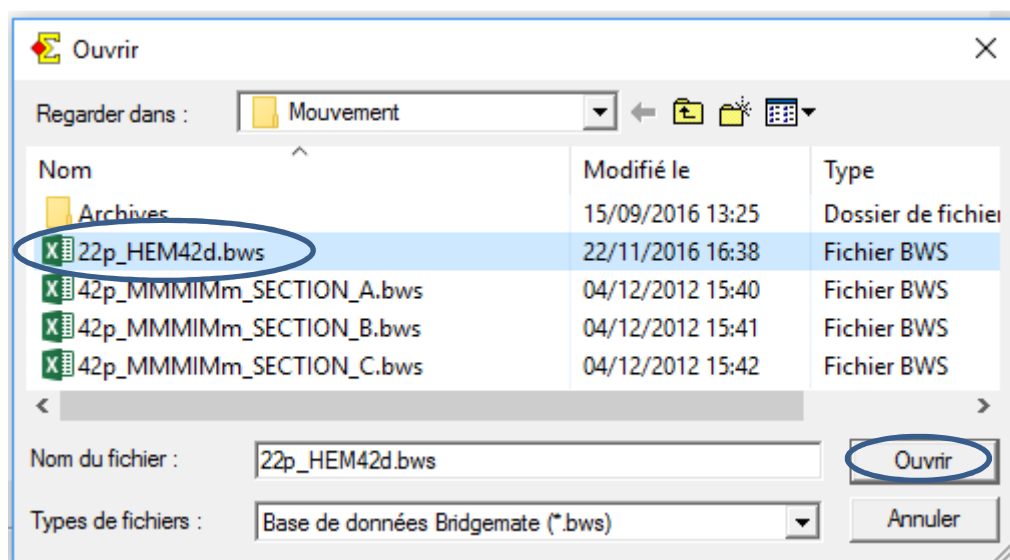


2. Paramétrage

- Dans les paramètres, indiquez pour Mouvement : Bridgemate, MEME SI VOUS N'UTILISEZ PAS DE BRIDGEMATE et cliquez sur Ouvrir :



- Magic Contest vous demande le fichier .bws correspondant à l'organisation. Sélectionnez le fichier 22p_HEM42d.bws et cliquez sur « Ouvrir »

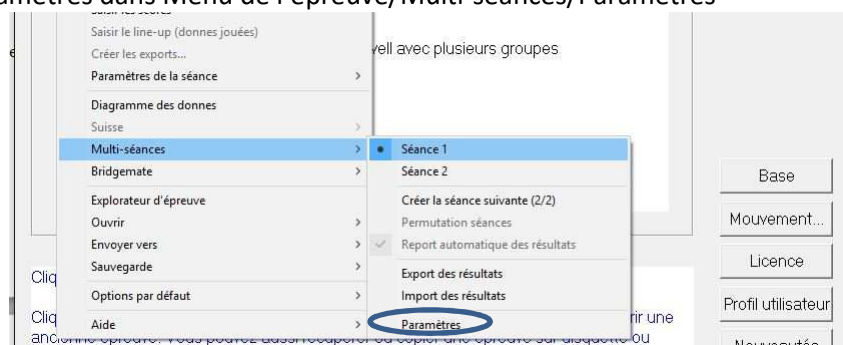


3. Traitez votre séance comme d'habitude, avec ou sans Bridgemate

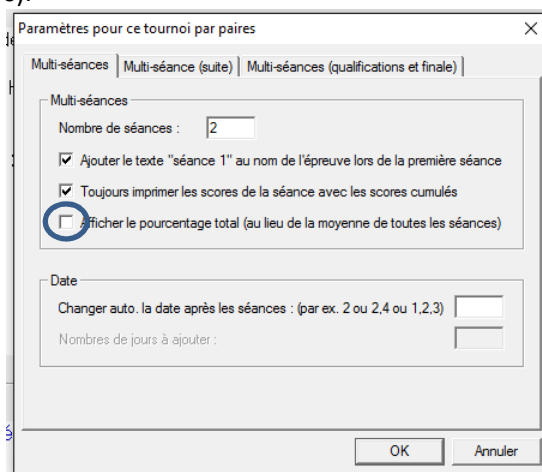
- Imprimez les cartons-guides et disposez-les sur les tables
- Il est souhaitable que les paires NS s'occupent du transfert des étuis (ils descendent d'une table comme d'habitude).
- Si une paire est absente, il faut la déclarer comme fantôme dans le Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les nomes à la première séance et avant de créer les données Bridgemates. Si vous avez créé préalablement la deuxième séance, il faudra aussi la déclarer comme fantôme dans la deuxième séance.

4. Créer la séance suivante

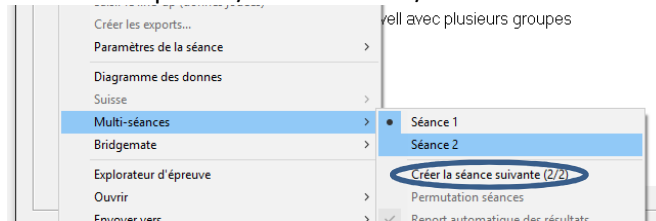
- Changer les paramètres dans Menu de l'épreuve/Multi-séances/Paramètres



- Dans la fenêtre Paramètres pour ce tournoi par paires, décochez « Afficher le pourcentage total au lieu de la moyenne de toutes les séances (préférable pour toutes les organisations où toutes les séances ne comportent pas le même nombre de tours) ».



- Créez votre séance dans Menu de l'épreuve/Multi-séances/Créer la séance 2



- **NE FAITES PAS DE PERMUTATION.** Le programme vous demande de nouveau le fichier. Faites comme au § 3.

5. Traitez votre séance comme d'habitude, avec ou sans Bridgemate

- Imprimez la mise en place et traitez votre séance comme d'habitude.

Conseil : Si vous utilisez les Bridgemates et que vous y affichez les diagrammes, prévenez les joueurs lors de l'Howell de ne pas laisser les diagrammes affichés en quittant la table, sinon les joueurs arrivant à la table après le changement pourraient le consulter.