

Mode d'emploi

26 paires – 3 séances - Mitchell Étendu + Mitchell - 42 ou 63 donnes

Présentation du mouvement :

3 lignes de 7 paires et une ligne de 5 paires

Les paires rencontrent 21 paires

Une section de 6 tables en Mitchell étendu de 7 positions

Une section de 7 tables en Mitchell

Quelques conseils :

1. **En cas de forfait : il faut déclarer la paire « fantôme » dans Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms de la première séance. Si vous avez déjà créé les autres séances, il faut le faire pour toutes les séances.
NE JAMAIS SUPPRIMER UNE PAIRE DANS LA FENÊTRE FFB !**
2. Nous vous conseillons de créer les trois séances avant le début de la compétition. [En cas de changement de paire, le faire dans la fenêtre FFB de la première séance, il se fera automatiquement pour les autres séances].
3. Le mouvement ne fonctionne qu'avec 26 paires. Vous pouvez avoir une paire fantôme.
4. Imprimer pour chaque séance le carton-guide de la section A pour la table 6 : Menu Imprimer/Carton-guide/Carton-guide avec le nom des joueurs (format paysage) et le disposer sur la table. Il y a un guéridon entre les tables 3 et 4. ⚠ Attention au mouvement des paires à la table 6 dans la section A.
5. Dans la section A, les tables 1 et 6 partagent les donnes. Nous vous conseillons de dupliquer deux séries de donnes pour éviter le partage. Vous distribuez une série de donnes comme d'habitude (deux séries de donnes sur le guéridon) en vous arrêtant à la table 5. Vous installez tous les étuis de la deuxième série à côté de la table 6. La table 1 récupère les donnes au fur et à mesure, et l'arbitre injecte les étuis à la table 6 en surveillant le mouvement des paires à cette table.

Préalable :

- Télécharger les fichiers nécessaires au mouvement.
- Dézipper les fichiers dans Documents/Magic Files/Mouvements. Vous avez à votre disposition deux fichiers : 26p_ME_M_42d.txt et la notice d'utilisation.

Mise en place sur le site de gestion :

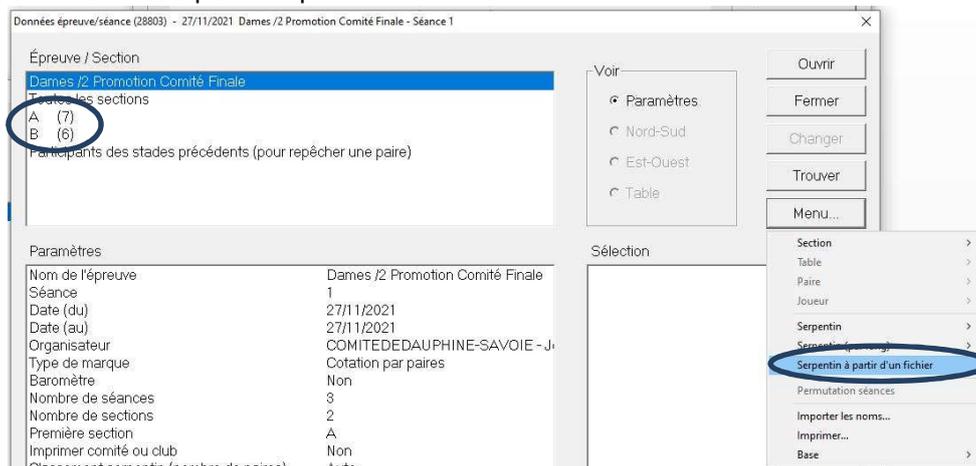
- Mettre en place avec deux sections, trois séances, 7 tours de deux ou trois donnes.
- Exporter vers Magic Contest/Magic Import.

Traitement initial dans Magic Contest :

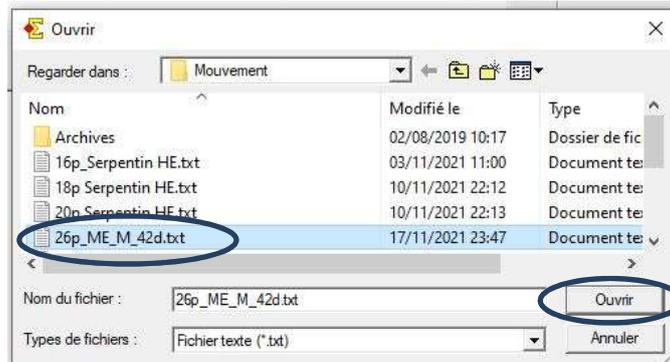
1. Serpentin à partir du fichier

Il faut d'abord mettre les paires en place pour la première séance. Le serpentin est fait à partir d'un fichier. Si vous devez changer les paires fixes, ne le faites qu'après avoir fait le serpentin à partir du fichier. Les sections sont pour l'instant à 7 et 6 tables.

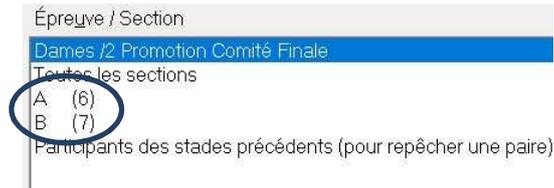
- Cliquez sur Menu – Serpentin à partir d'un fichier



- Sélectionner le fichier correspondant à l'organisation (26p_ME_M_42d.txt) et ouvrir



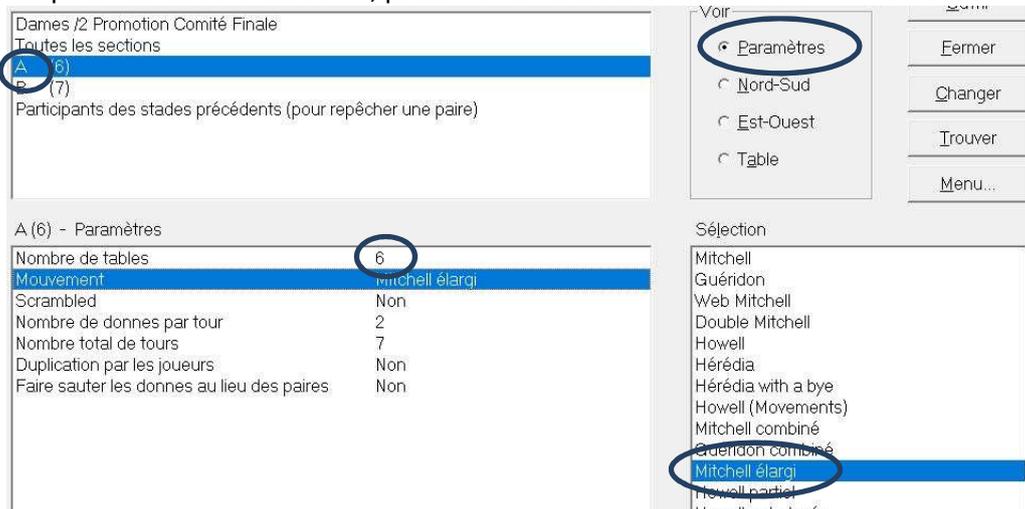
- La section A passe à 6 tables et la section B à 7.



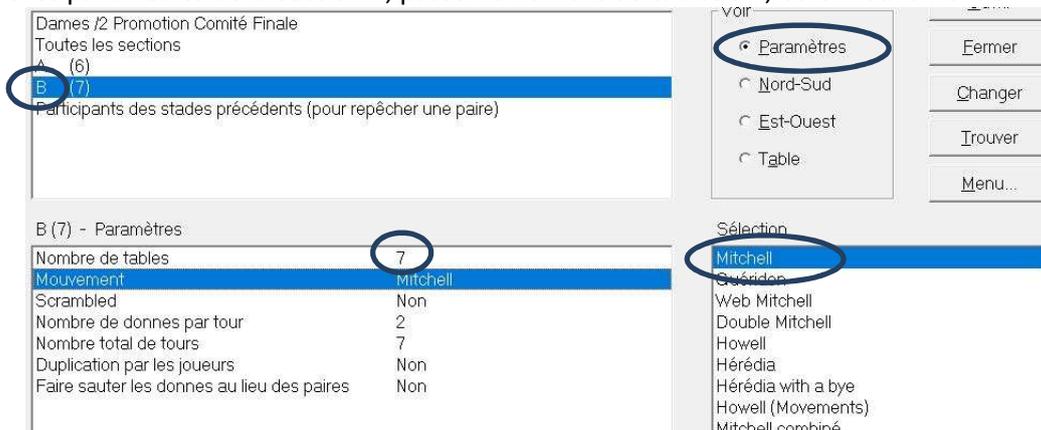
- Si nécessaire, permuter les paires devant rester fixes (les NS 1 à 5 dans la section A)

2. Paramétrage des sections

- Dans les paramètres de la section A, passer le nombre de tables à 6 et le mouvement à Mitchell élargi



- Dans les paramètres de la section B, passer le nombre de tables à 7, et le mouvement en Mitchell



- Pour utiliser les Bridgemates, choisir Oui dans « Utiliser Bridgemates »
- Ouvrir la séance

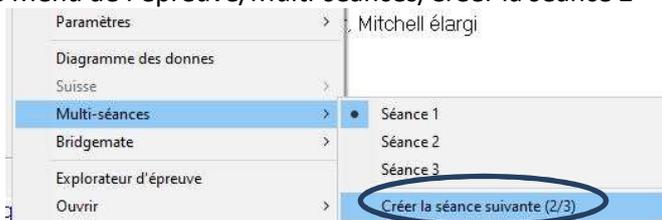
3. Traitez votre séance comme d'habitude

- Imprimez le carton-guide pour la table 6 de la section A et disposez-le sur la table. Surveillez le mouvement des paires à la table et l'injection des étuis.

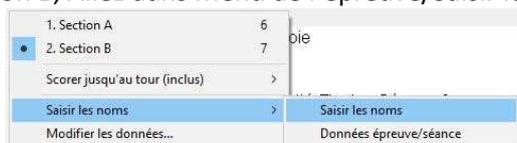
- Si une paire est absente, il faut la déclarer comme fantôme dans le Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms à la première séance et avant de créer les données Bridgemates. Si vous avez créé préalablement la deuxième séance, il faudra aussi la déclarer comme fantôme dans la deuxième séance.

4. Créer la séance suivante

- Créez votre séance dans Menu de l'épreuve/Multi-séances/Créer la séance 2



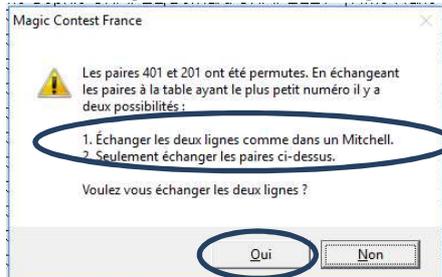
- Ouvrez votre séance **SANS FAIRE DE PERMUTATIONS**
- Nous allons faire une permutation circulaire entre les lignes EOA, NSB et EOB (EOA⇒EOB⇒NSB⇒EOA)
- Positionnez-vous dans la section B, Allez dans Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms



- Vous obtenez le tableau suivant

Saisie des noms:		Section B	
Table	N-S	E-O	
1	301	401	M
2	302	402	M
3	303	403	M
4	304	404	M
5	305	405	M
6	306	406	M
7	307	407	M

- Cliquez sur 401, saisissez 201 + « Entrée » et validez en cliquant sur « Oui » quand le programme vous demande si vous voulez échanger les deux lignes. Cela va échanger les lignes EOA et EOB.



- Puis cliquez sur 301 et saisissez 401, et validez l'échange des deux lignes.

5. Traitez votre séance comme d'habitude

Pensez à imprimer les cartons-guides pour la section A et à surveiller le guéridon et la table 6 de la section A.

6. Suivez la même procédure pour la 3ème séance

Il faudra échanger la ligne 201 avec la ligne 301, puis la ligne 401 avec la ligne 201