

## ***Mode d'emploi***

### **44 paires – 4 séances - MMIm – 86 donnes**

#### **Présentation du mouvement :**

4 lignes de 11 paires - 3 séances de 22 donnes et une séance de 20 donnes (la dernière) – Chaque paire rencontre toutes les autres paires.

Pré-requis : avoir des donnes dupliquées à l'avance.

Pour toutes les séances le mouvement des étuis est classique : les étuis descendent d'une table à chaque changement.

Pour chaque séance la 1<sup>ère</sup> série de donne (donnes 1&2) est jouée à la table 1 au tour 1.

Les 2 premières séances et la dernière sont en mouvement Mitchell classique. L'avant-dernière est en Interwoven Howell : les paires rencontrent une paire de la ligne adverse et toutes les autres paires de sa ligne. Magic Contest permet d'imprimer des cartons-guide avec le mouvement des paires à poser sur les tables.

#### **Aucune paire fixe à la 4<sup>ème</sup> séance**

#### **Quelques conseils**

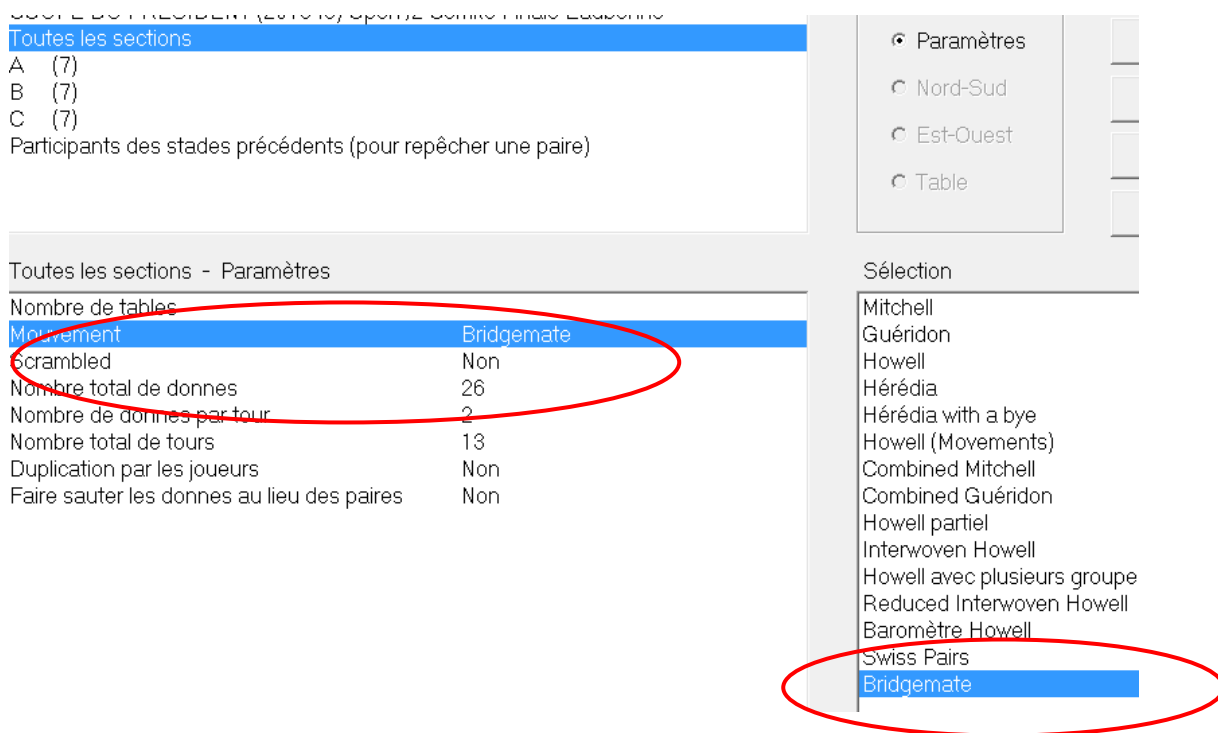
- 1- Nous vous conseillons de créer les 4 séances avant le début de la compétition. [En cas de changement de paire, le faire dans la fenêtre FFB de la première séance, il se fera automatiquement pour les autres séances]
- 2- Affichez la moyenne des % plutôt que le cumul de chaque séance (évite les incompréhensions liées à la pondération) pour cela, dans la fenêtre paire de la 1<sup>ère</sup> séance cliquez sur Menu de l'épreuve\_Multi-séances\_Paramètres et décochez « Afficher le % total (au lieu de la moyenne de toutes les séances) »
- 3- Le mouvement ne fonctionne qu'avec 44 paires. Si une paire déclare forfait, il faut aller dans Menu de l'épreuve – Saisie des noms **à chaque séance** pour la renseigner comme telle. (avant d'avoir créé les données Bridgemates)

***En cas de forfait : il faut déclarer la paire « fantôme » dans Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms de la première séance. Si vous avez déjà créé les autres séances, il faut le faire pour toutes les séances.***

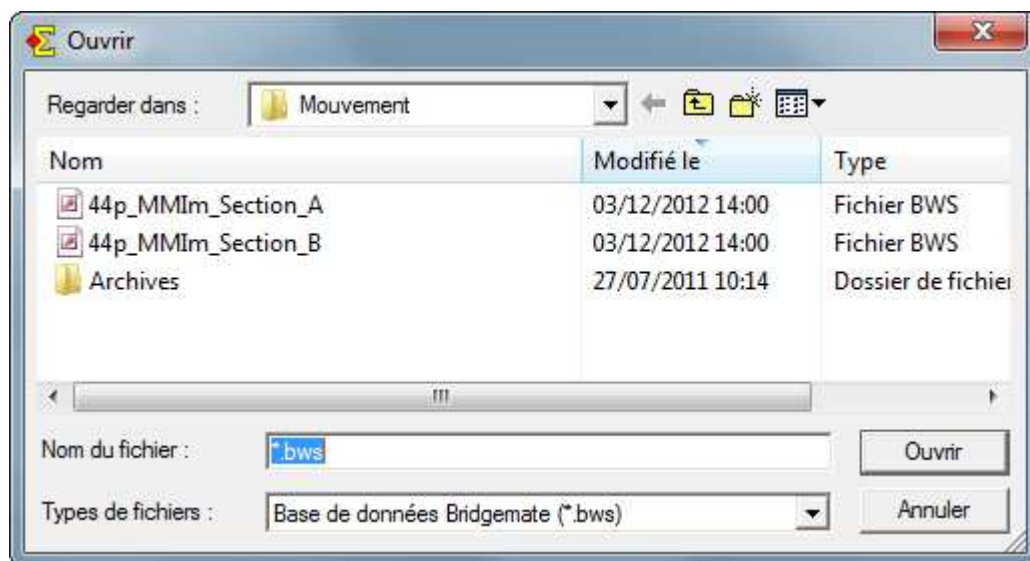
***NE JAMAIS SUPPRIMER UNE PAIRE DANS LA FENÊTRE FFB !***

## Mise en place de la compétition :

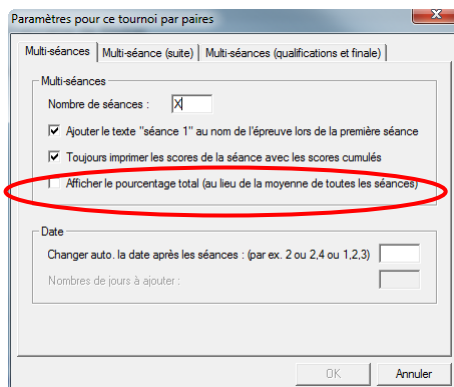
- 1- Copiez les 2 fichiers 44p\_MMIm\_SECTION\_A.bws, 44p\_MMIm\_SECTION\_B.bws dans le répertoire Documents/Magic Files/Mouvement
- 2- **Sur la base** : 2 sections de 11 tables – 4 séances - 11 tours de 2 donnes
- 3- **Dans Magic Contest**
  - a. Refaites le serpentín dans la fenêtre FFB : Menu – serpentín – équilibrer sur deux tables. (optionnel)
  - b. Dans les paramètres (sélectionnez toutes les tables) indiquez pour Mouvement : **Bridgemate**



- c. Cliquez sur « Ouvrir ». Le programme va ensuite vous demander le fichier .bws correspondant à chaque séance. Sélectionnez le fichier 44p\_MMIm\_SECTION\_A.bws et cliquez sur Ouvrir puis le fichier 44p\_MMIm\_SECTION\_B.bws et cliquez sur Ouvrir.



- **Uniquement pour la première séance et avant de créer les suivantes** : ouvrir la séance, cliquer sur Menu de l'épreuve > Multi séances > Paramètres et décocher « Afficher le pourcentage total (au lieu de la moyenne de toutes les séances) »  
[Cela afin d'éviter que les joueurs soient perturbés par la pondération effectuée par Magic Contest en fonction du nombre de donnes différent selon les séances]



- d. Créer les séances suivantes (Menu de l'épreuve\_Multi-séances\_Créer la séance suivante) mais **NE FAITES PAS DE PERMUTATION INTERSEANCE** ! Cliquez sur ouvrir et recommencez la procédure décrite en c.
- e. Pour la 3<sup>ème</sup> séance (celle avec l'Interwoven Howell) imprimez les cartons-guides en cliquant sur Imprimer – Cartons-Guides.
- f. Traiter votre épreuve comme d'habitude. (avec ou sans Bridgemate)

## 44 paires

On divise en 4 groupes équilibrés (4\*11 paires)

2 donnes/table 3 séances de 22 donnes + 1 séance de 20 donnes = 86 donnes

*Fichiers mouvements: 44p\_MMIm\_Section\_A et 44p\_MMIm\_Section\_B*

1ère Séance : 2 Mitchell de 11 tables

11 positions soit 22 donnes

**Mitchell A**

**Mitchell B**

13 h

( fin vers 16 h )

Ligne 1 (N° 101 à 111)

Ligne 3 (N° 301 à 311)

Ligne 2 (N° 201 à 211)

Ligne 4 (N° 401 à 411)

2ème Séance : 2 Mitchell de 11 tables

11 positions soit 22 donnes

**Mitchell A**

**Mitchell B**

16 h 15

( fin vers 19 h 15 )

Ligne 1 (N° 101 à 111)

Ligne 2 (N° 201 à 211)

Ligne 4 (N° 401 à 411)

Ligne 3 (N° 301 à 311)

3ème Séance: 2 Interwoven de 11 tables

11 positions soit 22 donnes

**Interwoven A**

**Interwoven B**

12 h

( fin vers 15 h )

Ligne 1 (N° 101 à 111)

Ligne 4 (N° 401 à 411)

Ligne 3 (N° 301 à 311)

Ligne 2 (N° 201 à 211)

Imprimer les cartons guide dans Magic Contest

on pose les étuis 1 et 2 sur la table 1

Les étuis descendent d'une table à chaque changement

4ème Séance : 2 Mitchell de 11 tables

10 positions soit 20 donnes

**Mitchell A**

**Mitchell B**

15 h 15

( fin vers 18 h )

Ligne 1 (N° 101 à 111)

Ligne 4 (N° 401 à 411)

Ligne 3 (N° 302 à 310 - 301)

Ligne 2 (N° 202 à 211 - 201)

la 1ère position n'est pas jouée car les paires se sont rencontrées la séance 3

on pose les étuis 1 et 2 sur la table 1

Lignes	Séance 1 ►	Séance 2 ►	Séance 3	Séance 4
1	NS A ►	NS A ►	Iw A ►	NS A
2	EO A ►	NS B ►	Iw B ►	EO B
3	NS B ►	EO B ►	Iw A ►	EO A
4	EO B ►	EO A ►	Iw B ►	NS B