

Mode d'emploi

46 paires – 3 séances - Mitchell + Howell – 90 donnes

Présentation du mouvement :

3 lignes de 15 paires plus une paire pivot (la n°23)
Toutes les paires se rencontrent
Une section de 15 tables en Mitchell de 15 positions
Une section de 8 tables en Howell.
Une paire fixe.

Quelques conseils :

1. En cas de forfait : il faut déclarer la paire « fantôme » dans Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms de la première séance. Si vous avez déjà créé les autres séances, il faut le faire pour toutes les séances.
NE JAMAIS SUPPRIMER UNE PAIRE DANS LA FENÊTRE FFB !
2. Nous vous conseillons de créer les trois séances avant le début de la compétition. [En cas de changement de paire, le faire dans la fenêtre FFB de la première séance, il se fera automatiquement pour les autres séances].
3. Le mouvement ne fonctionne qu'avec 46 paires. Vous pouvez avoir une paire fantôme.
4. Imprimer pour chaque séance les cartons-guides de la section B : Menu Imprimer/Carton-guide/Carton-guide avec le nom des joueurs (format paysage) et les disposer sur chaque table.

Préalable :

- Télécharger les fichiers nécessaires au mouvement.
- Dézipper les fichiers dans Documents/Magic Files/Mouvements. Vous avez à votre disposition deux fichiers : 46p_Serpentin_MH.txt, et la notice d'utilisation.

Mise en place sur le site de gestion :

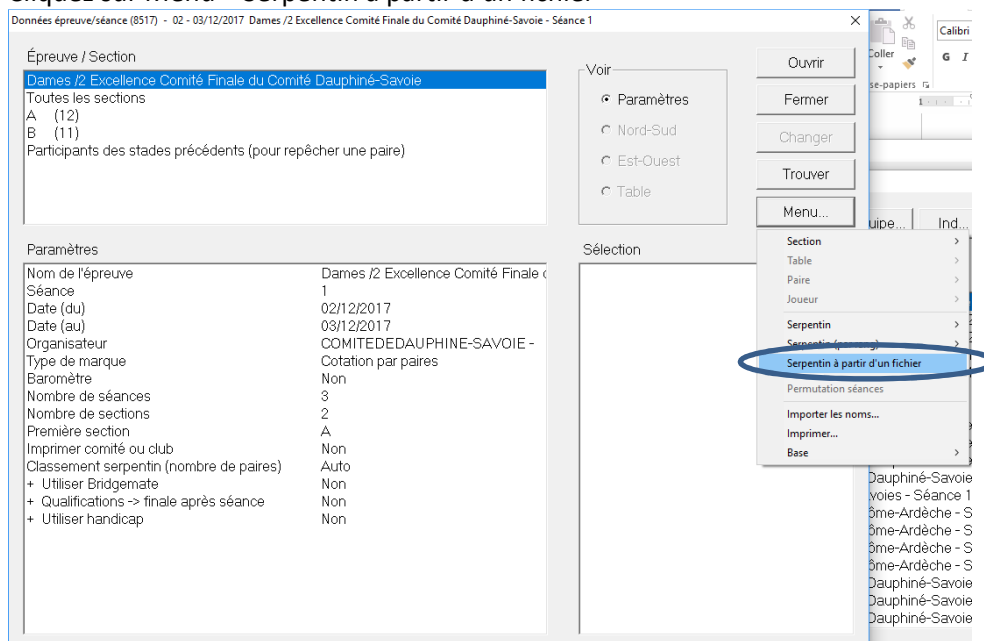
- Mettre en place avec deux sections, trois séances, 9 tours de deux donnes.
- Exporter vers Magic Contest/Magic Import.

Traitement initial dans Magic Contest :

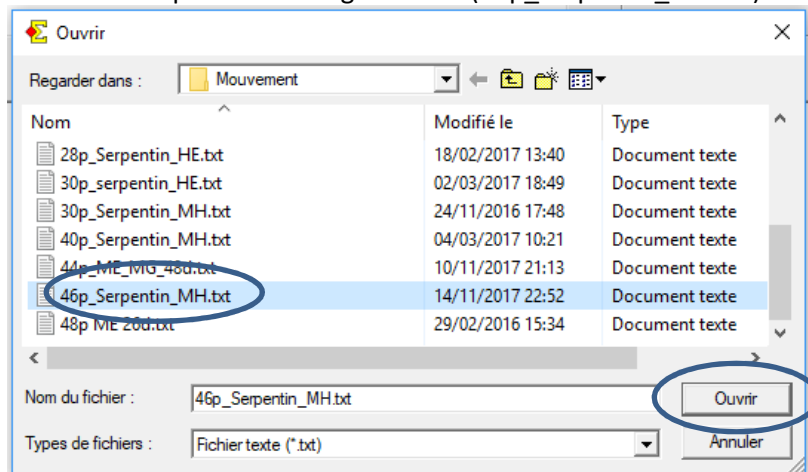
1. Serpentin à partir du fichier

Il faut d'abord mettre les paires en place pour la première séance. Le serpentín est fait à partir d'un fichier. Si vous devez changer les paires fixes, ne le faites qu'après avoir fait le serpentín à partir du fichier.

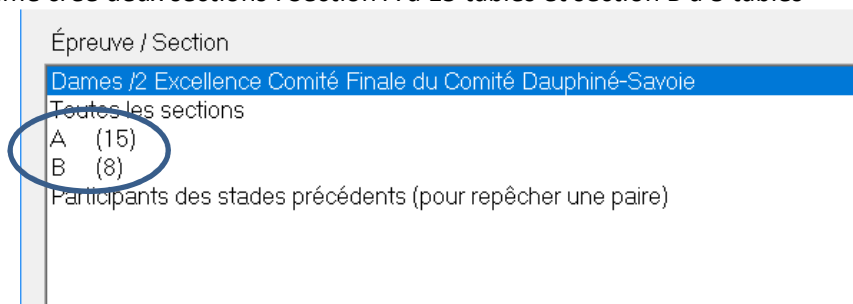
- Cliquez sur Menu – Serpentin à partir d'un fichier



- Sélectionner le fichier correspondant à l'organisation (40p_Serpentin_MH.txt) et ouvrir



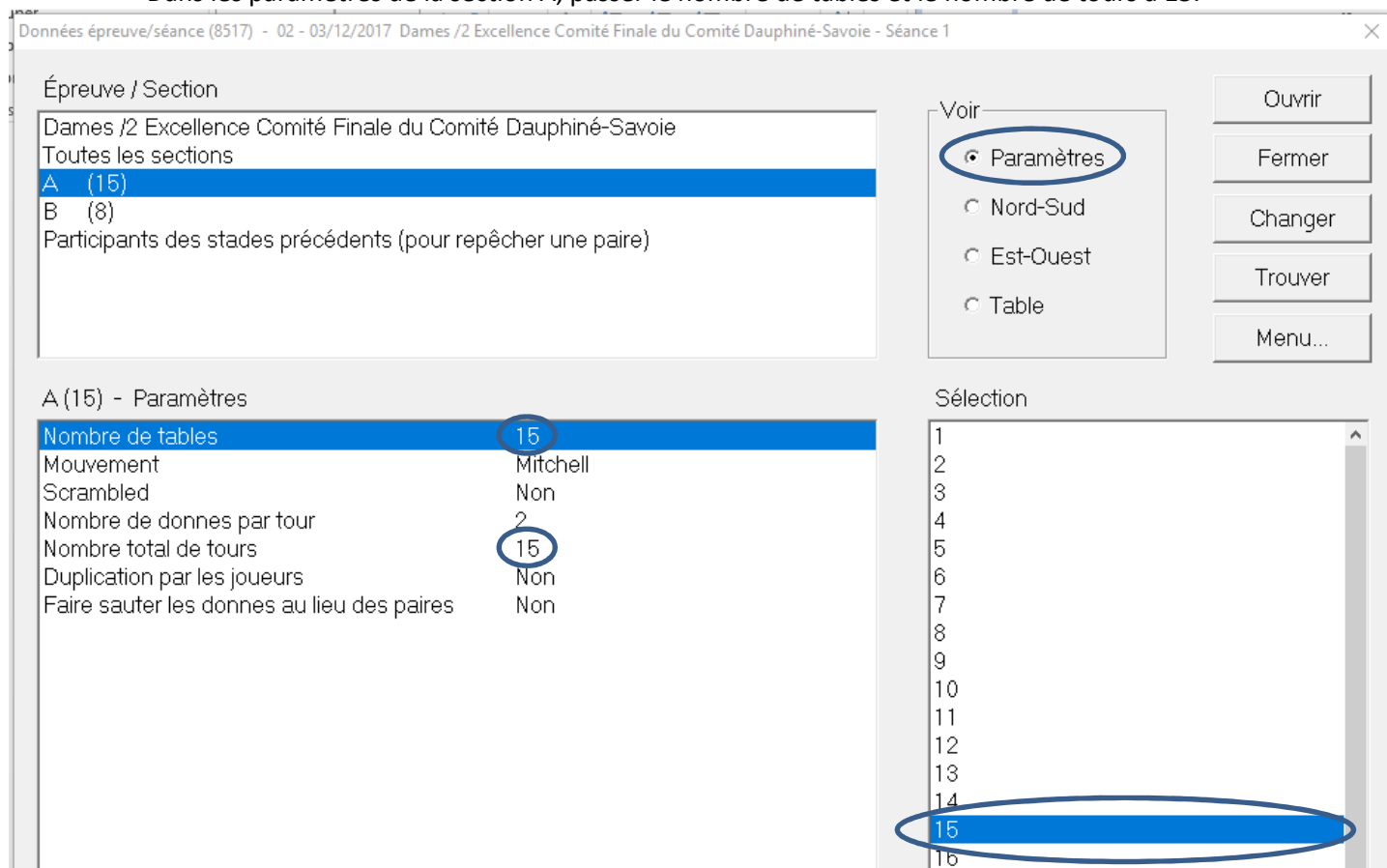
- Le programme crée deux sections : Section A à 15 tables et section B à 8 tables



- Si nécessaire, permuter les paires fixes

2. Paramétrage des sections

- Dans les paramètres de la section A, passer le nombre de tables et le nombre de tours à 15.



- Dans les paramètres de la section B, passer le nombre de tables à 8, le nombre de tours à 15 et le Mouvement en Howell

Données épreuve/séance (8517) - 02 - 03/12/2017 Dames /2 Excellence Comité Finale du Comité Dauphiné-Savoie - Séance 1

Épreuve / Section

Dames /2 Excellence Comité Finale du Comité Dauphiné-Savoie

Toutes les sections

A (15)

B (8)

Participants des stades précédents (pour repêcher une paire)

Voir

- ☒ Paramètres
- ☐ Nord-Sud
- ☐ Est-Ouest
- ☐ Table

Ouvrir

Fermer

Changer

Trouver

Menu...

B (8) - Paramètres

Nombre de tables	8
Mouvement	Howell
Scrambled	Non
Nombre de donnes par tour	2
Nombre total de tours	15
Duplication par les joueurs	Non
Faire sauter les donnes au lieu des paires	Non

Sélection

- Mitchell
- Guérison
- Howell**
- Hérédia
- Hérédia with a bye
- Howell (Movements)
- Mitchell combiné
- Guérison combiné
- Mitchell élargi
- Howell partiel
- Howell entrelacés
- Howell entrelacés pour plusieurs séances
- Howell entrelacés (reduit)

- Pour utiliser les Bridgemates (conseillé), choisir Oui dans « Utiliser Bridgemates »
- Ouvrir la séance

3. Traitez votre séance comme d'habitude

- Imprimez les cartons-guides pour la section B et disposez-les sur les tables. Le transfert des étuis devrait être effectué par l'arbitre.
- Si une paire est absente, il faut la déclarer comme fantôme dans le Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms à la première séance et avant de créer les données Bridgemates. Si vous avez créé préalablement la deuxième séance, il faudra aussi la déclarer comme fantôme dans la deuxième séance.

4. Créer la séance suivante

- Créez votre séance dans Menu de l'épreuve/Multi-séances/Créer la séance 2

02 - 03/12/2017 Dames /2 Excellence Comité Finale du Comité Dauphiné-Savoie - Séance 1 (Magic Contest France - Version ...)

Épreuve

Menu de l'épreuve... Explorateur d'épreuve

- 1. Section A 15
- 2. Section B 8 (-1)
- Scorer en incluant les tours: Tous les tours
- Saisir les noms
- Modifier les données...
- Saisir les scores
- Saisir le line-up (donnes jouées)
- Créer les exports...
- Paramètres de la séance
- Diagramme des donnes
- Suisse
- Multi-séances**
- Bridgemate
- Explorateur d'épreuve
- Ouvrir
- Envoyer vers
- Sauvegarde
- Options par défaut

Créer la séance suivante (2/3)

Quitter

Imprimer...

Trouver un joueur...

Base

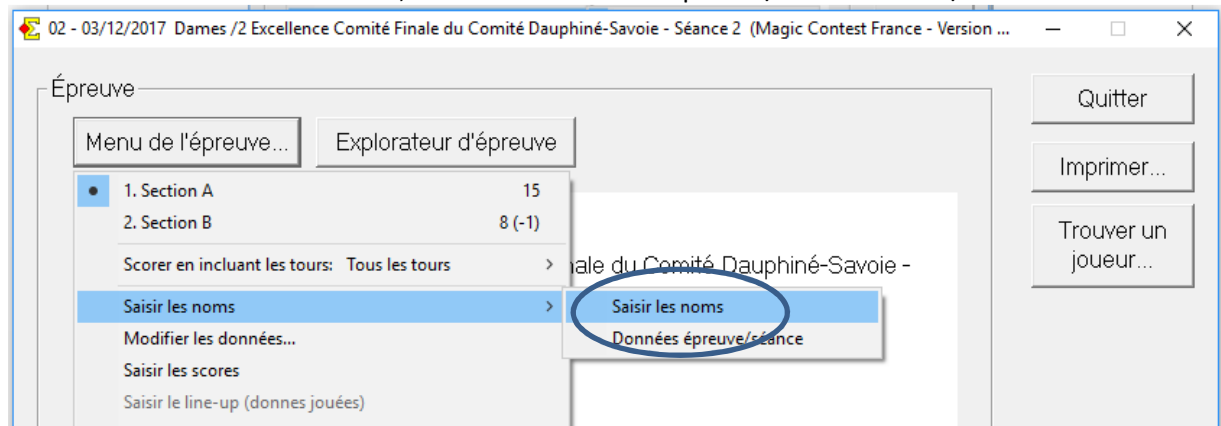
Mouvement...

Licence

Profil utilisateur

Nouveautés

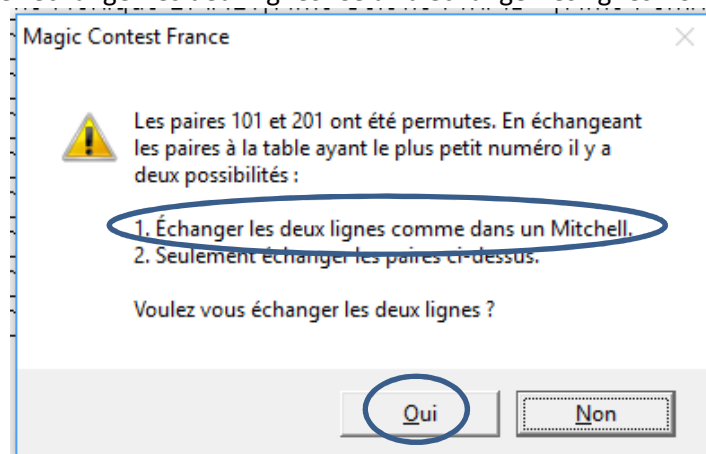
- Ouvrez votre séance **SANS FAIRE DE PERMUTATIONS**
- Nous allons faire une permutation circulaire entre les trois lignes (EOA⇒NSA - ⇒B⇒EOA - NSA⇒B)
- Positionnez-vous dans la section A, Allez dans Menu de l'épreuve/Saisir les noms/Saisir les noms



- Vous obtenez le tableau des positions.

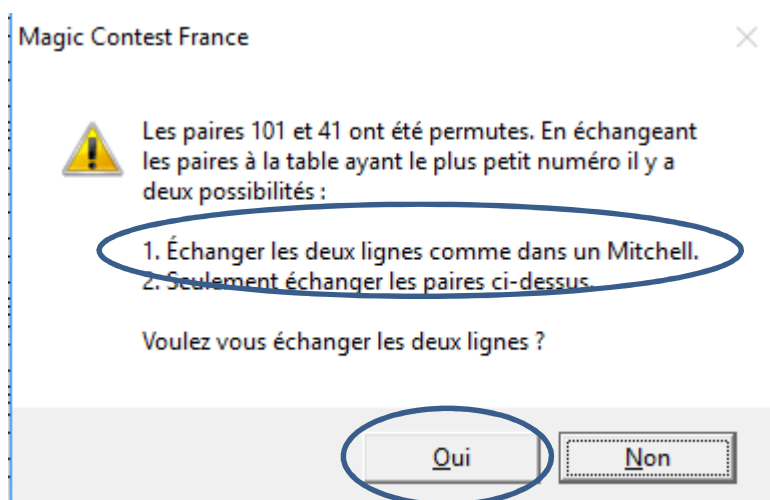
Saisie des noms:		Section A	
Table	N-S	E-O	
1	<u>101</u>	201	M
2	<u>102</u>	202	M
3	<u>103</u>	203	M
4	<u>104</u>	204	M
5	<u>105</u>	205	M
6	<u>106</u>	206	M
7	<u>107</u>	207	M
8	<u>108</u>	208	M
9	<u>109</u>	209	M
10	<u>110</u>	210	M
11	<u>111</u>	211	M
12	<u>112</u>	212	M
13	<u>113</u>	213	M
14	<u>114</u>	214	M
15	<u>115</u>	215	M

- Cliquez sur 101, saisissez 201 + « Entrée » et validez en cliquant sur « Oui » quand le programme vous demande si vous voulez échanger les deux lignes. Cela va échanger les lignes NSA et EOA.



- Puis cliquez sur 101 et saisissez 41, et validez l'échange des deux lignes.

Saisie des noms: Section A		
Table	N-S	E-O
1	201	101
2	202	102
3	203	103
4	204	104
5	205	105
6	206	106
7	207	107
8	208	108
9	209	109
10	210	110

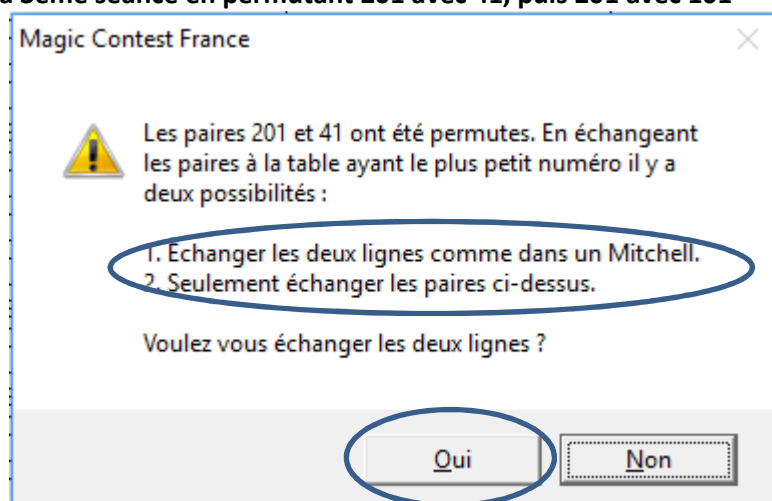


5. Traitez votre séance comme d'habitude

Pensez à imprimer les cartons-guides pour la section B.

6. Suivez la même procédure pour créer la 3ème séance en permutant 201 avec 41, puis 201 avec 101

Saisie des noms: Section A		
Table	N-S	E-O
1	201	41
2	202	42
3	203	43
4	204	44
5	205	45
6	206	46
7	207	47
8	208	48
9	209	49



Saisie des noms: Section A		
Table	N-S	E-O
1	41	201
2	42	202
3	43	203
4	44	204
5	45	205
6	46	206
7	47	207
8	48	208
9	49	209
10	50	210

